



CoDyBA

Manuel Utilisateur

Jean NOËL

Jean-Jacques ROUX



Jean NOËL (JNLOG) Free-Lance Engineer 15 place Carnot 69002 Lyon France Site : <u>http://www.jnlog.com/</u> Mel : contact@jnlog.com



CETHIL INSA de Lyon - Bât. Freyssinet 40 avenue des Arts 69100 Villeurbanne France

Juillet 2007





Tables des matières

I - PRESENTATION GENERALE	
I - 1 - INTRODUCTION	
I - 2 - PRISE EN MAIN DE CODYBA	
I - 3 - DEFINITION D'UNE ENTITE	
I - 4 - DESCRIPTION DES MENUS STANDARDS, AVEC LEURS RACCOURCIS	
II - UNE ETUDE	5
II - 1 - Definition d'une etude	5
II - 2 - LE BATIMENT	6
II - 3 - Le site	7
III - LES OBJETS DE CODYBA	9
III - 1 - Definition d'un objet	9
III - 2 - Les tables d'un batiment	9
III - 3 - Les materiaux d'un Batiment	
III - 4 - Les composants d'un Batiment	
IV - CALCUL	
IV - 1 – HEURE D'ETE ET HEURE D'HIVER	
IV - 2 – SELECTION DES VARIABLES DE SORTIES	
IV - 3 - LANCEMENT D'UNE SIMULATION	
IV - 4 - Les resultats de calcul	
V - GLOSSAIRE	
VI - CAS D'EXEMPLE	
VI 1 DESCRIPTION DU CAS	29
VI - 1 - DESCRIPTION DU CAS	
VI = 2 - Donnees du cas : charges internes et appareils de regulation	
VI - 4 - Donnees du cas : meteo	
VI-5 - Donnees du cas	
VI - 6 - PRESENTATION DES RESULTATS	

Références

[ASH93] ASHRAE HANDBOOK 1993, Fundamentals, SI Edition

- [JNL1] "Development of numerical shading devices models for the use in building thermal simulation" Jean NOËL, JNLOG Report n° 0402 July 2004, <u>http://www.jnlog.com/pdf/blinds_report.pdf</u>
- [JJR] "Proposition de modèles simplifiés pour l'étude du comportement thermique des bâtiments" J.-J. ROUX, Thèse de Docteur-Ingénieur, INSA Lyon, avril 84
- [CIS99] "CoDyBa V6.0 : nouvelle version du code de calcul du COmportement DYnamique des BAtiments"
 J. BRAU, A. DUTA, J. NOËL, J.J. ROUX, CISBAT'99, Lausanne (Suisse), 22-23 septembre 99, pp 429-432
- [IBP1] "CoDyBa, a new design tool for buildings performance simulation"
 J. NOEL, J.-J. ROUX, and P. S. SCHNEIDER
 Seventh International IBPSA Conference, Rio de Janeiro, Brazil, August 13-15, 2001
- [IBP2] "Présentation et perspectives du logiciel CoDyBa"
 J. NOEL, J.-J. ROUX et J. VIRGONE, Journée thématique SFT-IBPSA, mars 2005
- [CLI1] "Développements d'outils d'études dynamiques en thermique du bâtiment"
 J. VIRGONE, J.-J. ROUX, Y. GAO, J. NOEL, Climamed 2004, Lisbonne, 16-17 avril 2004
- [CLI2] "Modélisation des stores vénitiens : influence de leur gestion d'ouverture sur les bilans thermiques d'été". J.-J. ROUX, N. SAFER, M. WOLOSZYN, J. NOEL, Climamed 2005, Madrid, 24-25 février 2005
- [JITH5] "Etude dynamique d'une cavité contrôlée soumise à diverses sollicitations thermiques Expérimentation et modélisation"
 F. KUZNIK, J. VIRGONE et J. NOEL, JITH 2005





I - Présentation générale

CoDyBa est un outil de prévision du comportement thermique d'un bâtiment. Il permet d'établir un bilan énergétique et d'analyser l'influence de nombreux paramètres (comme la régulation, les vitrages, les protections solaires, l'inertie ou l'orientation d'un bâtiment, etc.).

Les données de base sont la géométrie (parois, fenêtres, volumes, etc.). Les paramètres principaux sont les conditions climatiques, les charges internes et les caractéristiques des appareils de régulation.

En sortie figurent les évolutions temporelles des températures d'air, des puissances fournies et cédées, ainsi que le cumul des puissances sensibles et latentes. Le confort thermique peut également être évalué.

I - 1 - Introduction

Fichier de configuration : les résultats de calcul sont présentés sous forme de chiffres décimaux dont le séparateur peut être la virgule (défaut) ou le point. Les tracés seront incorrects si le séparateur utilisé par votre ordinateur n'est pas celui de CoDyBa. Pour le modifier, éditer et modifier le fichier "config.txt" (situé au même niveau que l'exécutable de l'application), avec le bloc-note de Microsoft par exemple.

Les différentes fonctionnalités de CoDyBa :

- NZ: mono-zone (1Z) ou multi-zones (NZ).
- EN: gestion des énergies (rendements énergétiques et tarifs, EN1 à EN5).
- CM : confort thermique (évaluation du confort thermique d'un bâtiment multi-zones).
- SD : protections solaires sur les vitrages (SD1, ou SD2 avec toutes les sorties).
- AF: aéraulique (AF1, débits imposés ou AF2, débits fonction de la différence de pression).
- AS : lame d'air comme couche d'une paroi.
- LE : revêtement à faible émissivité sur les verres.

Les différentes versions de CoDyBa :

Upgrade (UPG) : passage de la version 6.4 à la version 6.5. **Standard (STD)** : version de base pour la version 6.5 (Upgrade + SD1 + CM). **Max (MAX)** : version comprenant le maximum de fonctionnalités.

I - 2 - Prise en main de CoDyBa

Si vous débutez avec CoDyBa voici la liste des fonctionnalités à maîtriser :

- Qu'est-ce qu'une entité pour CoDyBa et comment la sélectionner avec la souris (chap. I-3) ?
- Appel de l'aide en ligne (chap. I-4).
- Qu'est-ce qu'une étude au sens de CoDyBa (chap. II-1) et qu'est-ce qu'un bâtiment (II-2-1) ?
- Ajout d'une entité par création (matériau ou composant, chap. III-3, note 2).
- Ajout d'un matériau (matériau de construction, verre, revêtement, etc., chap. III-3-1, note 5).
- Ajout d'une surface de séparation (paroi/fenêtre, chap. III-4-2-2-1), entre volumes (chap. III-4-2-2-4).
- Ajout et édition d'un profil (chap. III-2-2)
- Qu'est-ce qu'un régulateur (chauffage, climatisation, etc. chap. III-4-2-3).
- Qu'est-ce qu'une charge interne (équipement, éclairage ou personnel, chap. III-4-2-4).
- Sélection d'une météo (chap. II-3-3, note 5).
- Lancement d'un calcul (chap. IV-3).
- Faire afficher une courbe (chap. III-2-3).

Un double-click sur l'icône ou sur l'exécutable de CoDyBa fait s'afficher l'écran de l'application.

Cet écran permet d'accéder aux données d'un **bâtiment** (données d'une étude), aux outils (**météo** et **ombres lointaines**), au **traceur** de courbes.

餐 CoDyl	Ba			- D ×
Bâtiment	Outils	Exploitation	Aide	





I - 3 - Définition d'une entité

Définition une **entité** (ou objet) est un bloc de données ayant une existence propre et identifiable.

Notes Les entités uniques sont le **Bâtiment**, la **Bibliothèque de matériaux**, l'**Etude**, la **Météo**, les **Ombres lointaines**, le **Site** et la bibliothèque de **Tables**. Les entités génériques sont les **Composants** et les **Matériaux**.

Icône : rend accessible les données d'une entité.

Nom : il particularise chaque entité, même si deux entités distinctes peuvent porter le même.

Utilisation de la souris dans la manipulation des entités :

- 1. "Simple-Click" sur bouton gauche : sélection d'une entité par le biais de son icône.
- 2. "Simple-Click" sur bouton droit : appel du menu contextuel lié à l'entité.
- 3. "Double-Click" sur bouton gauche : entrée dans l'entité sélectionnée.
- 4. "Double-Click" sur bouton droit : édition des données.

Par exemple, si un objet "volume" est sélectionné, le bouton gauche permet de rentrer dans le volume et d'atteindre les objets qu'il contient (parois intérieures, régulateurs, etc.), tandis que le bouton droit permet d'éditer les données associées (nom, volume, etc.).

Le **"glisser/déposer"** ("drag and drop") est utilisée pour **ajouter** une entité par extraction d'une autre étude, inclure une entité dans une autre ou **faire afficher une courbe** (chap. II-4-4)

I - 4 - Description des menus standards, avec leurs raccourcis

Menu	Opération	Bouton	Bouton	Touche	Raccourci
	Nouveau	D			
	Ouvrir	U			
Fichier	Enregistrer				
	Enregistrer sous				
	Fermer	*			
	Grandes icônes	<u>a</u> <u>a</u>			
	Petites icônes	8-a-			
Affichage	Liste	0-0- 0-0-			
	Détails				
	Tableau <-> Courbes				
	Ajouter	- P		Insertion	
	Editer				
	Copier				CTRL-C
Edition	Supprimer	\mathbf{x}			CTRL-X
Eulion	Dupliquer	E			CTRL-V
	Afficher info	i)			
	Déplacer vers le bas	•			
	Déplacer vers le haut				
Fynortation	Imprimer				
	Copier dans le presse-papier	<u>^</u> `.			
	Période d'un jour	9 0 90			
Période	Période d'une semaine	22 92			
	Période d'une année	1. 23			
Foron do coicio	Quitter en Enregistrant	\sim	Valider		
Leran de saisie	Quitter sans Enregistrer	\mathbf{x}	Annuler		
Aide générale et contextuelle ⁽¹⁾	Aide générale	2	Aide	F1	

⁽¹⁾ L'**aide générale** affiche comme point d'entrée le sommaire ou l'index, tandis que l'**aide contextuelle** affiche directement la page liée à la donnée de la boîte de saisie où la touche F1 a été actionnée.

Un **menu contextuel** permet des actions spécifiques sur une entité. Il s'affiche par click-droit après sélection (ex : affichage de la liste des matériaux sur une couche).

Les couleurs utilisées dans les boîtes de saisie sont :

- **Gris** : valeur non modifiable par l'utilisateur.
- Jaune : valeur déterminée à partir d'autres valeurs de l'écran de saisie ou modifiable indirectement. Blanc : valeur modifiable par l'utilisateur.





II - Une étude

II - 1 - Définition d'une étude



Une **étude** regroupe l'ensemble des données d'un cas de calcul : données de description d'un bâtiment, données numériques liées aux calculs et données d'accès aux résultats.

Site

Tables

Propriétés Bâtiment Bibliothèque de matériaux du bâtiment

Notes Les éléments d'une étude sont organisés de façon hiérarchique, selon l'arborescence de la figure de droite.

Les **données propres** d'une étude sont accessibles par double-click sur son icône (voir écran ci-dessous).

餐 Etude		×
Auteur	X	
Libellé	Etude de démonstration	
Service	JNLOG	
Référence	CODYBA	
	Aide Annuler Valider	

Les **fichiers d'un cas d'étude** sont les suivants (où ETUDE est le nom du cas de calcul) :

ETUDE.CDB:	description du bâtiment.
ETUDE. RES :	résultats de calcul.
OMBRE.SHD :	ombres lointaines.
METEO.WTH :	météo.

E-Racine
🖻- Etude
📮 Bibliothèque de Matériaux
Matériaux de construction
- Verres
- Revêtements
∟ _{Gas}
⊟- Site
I ⊢ Météo
Combres Lointaines
🖕 Bâtiment
📄 📥 Intérieur
Cloison 1
Cloison n
Paroi 1
– Paroi n
- Fenêtre 1
│ └─ Fenêtre n
- Tables
Equipements
- Profils
– Classes de Pièces
– Métabolismes – Version "Confort
- Vêtures
L Résultats





II - 2 - Le Bâtiment

II - 2 - 1 - Définition d'un Bâtiment



Un **Bâtiment** regroupe l'ensemble des données liées au bâtiment et à son enveloppe.

Propriétés Angle de rotation

Notes L'angle de rotation est utilisé pour la rotation en bloc de toutes les entités géométriques du bâtiment. Une rotation de 90 degrés met face à l'Ouest une surface orientée Sud.

餐 Bâtiment		×
Angle de rotation	0	deg
Aide	Annuler	Valider

Ecran d'un bâtiment :

Entre "Nom" et "Dimension" figure une colonne indiquant par un X si l'élément est en ou hors service.

餐 Bâtiment - exemple					_ 🗆 ×
Fichier Edition Déplacement vers	Affichage Enti	tés	Calcul Info I	Niveaux Aide	
D 🚅 🖬 🛃 🔼 🖎 🖻 🤨	1 🖬 💼 🗠	-	<u>99</u> []- []]	🔳 🖯 🖯	2 🛪 🛛 🔧
				1 🖭 🗤 %	⊿%
	Bâtiment				
🖃 Racine	Nom		Dimension	Volume 1	Volume 2
⊟ Etude	E Fenêtre		8 m2	Intérieur	Extérieur
'⊡ Etude ⊕ Bibliothèque de Matériaux	Eenêtre		8 m2 50 m2	Intérieur Intérieur	Extérieur Extérieur
i Etude ⊕- Bibliothèque de Matériaux ⊕- Site	Fenêtre Plancher Plafond		8 m2 50 m2 50 m2	Intérieur Intérieur Intérieur	Extérieur Extérieur Extérieur
È∾ Etude È · Bibliothèque de Matériaux È · Site È · Bâtiment	Plancher Plancher Plafond Façade	×	8 m2 50 m2 50 m2 17 m2	Intérieur Intérieur Intérieur Intérieur	Extérieur Extérieur Extérieur Extérieur
È- Etude È- Bibliothèque de Matériaux È- Site È- Bâtiment È- Tables	Fenêtre Plancher Plafond Façade	×	8 m2 50 m2 50 m2 17 m2 125 m3	Intérieur Intérieur Intérieur Intérieur	Extérieur Extérieur Extérieur Extérieur

Les menus spécifiques de cet écran et les boutons des barres d'outils sont :

"Déplacement vers"	📑 🛅 📉 💋
"Entités"	🏉 🎦 🗮 🚹 😫 🛞 🍈 🛊 😽
"Calcul"	茨
"Niveaux"	9 9 9
"Info"	2

Accès direct à certains groupes d'entités Sélectionne un type d'entité Lance le calcul Sélection d'un niveau d'autorisation Obtention d'un rapport

Niveaux : il existe 3 niveaux d'utilisation, de façon à bloquer certaines possibilités dans l'usage du logiciel. Le niveau de base correspond à un utilisateur non-spécialiste, il est fixé au lancement, et il vaut mieux ne passer que progressivement aux niveaux d'utilisation suivants.

Un **Rapport automatique** s'obtient par le menu "Info/Rapport" ou le bouton 22, et rassemble les données de l'étude dans un seul document. Son formattage permet une transformation en tableaux dans un traitement de texte. Il peut aussi être sauvegardé par sélection d'un des boutons de la fenêtre :



Enregistrement du rapport sur disque. Le format employé est de type "Rich Text File", et si "ETUDE" est le nom de l'étude, ETUDE_D.rtf est le nom du fichier.

Copie du rapport dans le presse-papier, pour récupération dans un logiciel de traitement de texte.

II - 2 - 2 - Définition de la bibliothèque de matériaux du bâtiment



La **bibliothèque de matériaux du bâtiment** regroupe les données des matériaux associées au bâtiment, qu'ils soient utilisés ou non.

Matériau





<u>II - 3 - Le site</u>

II - 3 - 1 - Définition du site



Le site regroupe les données de l'environnement du bâtiment, à savoir les données du terrain alentour (albédo), les données de météo et les données d'ombres lointaines.

Propriétés	Albédo	Ombres lointaines	Température de sol initiale
	Météo	Profondeur de sol	

Notes

1. **Profondeur de sol** : cette valeur caractérise le sol, qui sert de tampon thermique au bâtiment. Si la profondeur de sol est importante, le sol n'est pas influencé par le bâtiment et reste donc toujours à la *Température de sol initiale*.

- 2. **Température de sol initiale** : dans le cas d'un sol ayant une importante profondeur, cette valeur correspond à la température permanente du sol. Dans le cas contraire, il s'agit de la température initiale du calcul.
- 3. Mode opératoire d'affichage de l'écran du site : dans l'écran du bâtiment, sélectionner "Déplacement vers/Déplacer vers l'Etude", puis sélectionner à la souris l'entité "Site", et double-cliquer avec le bouton droit. La fenêtre suivante apparaît :

 Site			×
Albédo		0.39	
Profondeur de	sol	2	m
Température d	e sol initiale	12	°C
	Aide	Annuler	Valider

II - 3 - 2 - Définition des ombres lointaines

Les "ombres lointaines" sont les ombres dues aux obstacles naturels liés au site et aux bâtiments lointains (immeubles, montagnes, etc.) pouvant masquer le rayonnement solaire direct.

Propriétés Azimut Hauteur angulaire

Notes Le bâtiment étant pris comme centre du repère, l'horizon est discrétisé en bandes azimutales de 10° de large, caractérisées par une hauteur angulaire moyenne du masque présent dans cette bande. La définition des ombres lointaines passe donc par la saisie d'une série de couples (**azimut**, **hauteur angulaire**). L'azimut varie entre -180° et +170°, et la hauteur angulaire de 0 à 90°.

L'écran est une variante de l'écran des profils (voir II-4-3).

Mode opératoire de définition d'un profil d'ombres lointaines :

- Dans l'écran de l'application, sélectionner "Outils/Ombres lointaines". L'écran des ombres lointaines apparaît alors.
- Eventuellement lire un fichier existant.
- Modifier les valeurs de hauteurs angulaires selon la procédure de modification d'un profil.





II - 3 - 3 - Définition de la météo



La météo regroupe les conditions climatiques avec lesquelles s'effectue la simulation.

Propriétés	Azimut du soleil
	Flux solaire diffus horizontal
	Flux solaire direct horizontal

Hauteur du soleil Humidité relative Température d'air Température du ciel Vent (direction) Vent (vitesse)

- Notes 1. Les fichiers de météo portent l'extension WTH.
 - L'ordre des variables dans le fichier météo est le suivant : Température d'air, Flux solaire direct horizontal, Flux solaire diffus horizontal, Humidité de l'air, Azimut du soleil, Hauteur du soleil, Température du ciel, Vitesse du vent, Direction du vent. La vitesse et la direction du vent ne sont pas utilisées dans les calculs.
 - 3. Le chemin complet du fichier météo est affiché dans la colonne "dimension" de l'entité "météo".
 - 4. Un fichier météo doit être obligatoirement associé à l'étude pour que le calcul puisse s'effectuer.

5. Mode opératoire de sélection d'un fichier météo :

- dans l'écran du bâtiment, sélectionner "Déplacement vers/Déplacer vers le Site" ou bouton .
- sélectionner à la souris l'entité "météo", et double-cliquer avec le bouton droit.

- à l'aide du sélecteur de fichier, sélectionner le fichier et valider.

6. Présentation de l'écran de la météo :



Les menus spécifiques de cet écran sont :

Info : donne les Degrés-Jours-Unifiés à 18° et des cumuls de flux solaires

7. Mode opératoire de visualisation d'une météo

La météo est constituée d'un ensemble de variables, associées chacune à une table de valeurs et une icône. Ces tables sont accessibles par l'icône associée à la variable. La visualisation d'une météo passe donc par le tracé de courbe à partir des icônes des variables de météo.

Lorsqu'une météo vient d'être modifiée, il faut d'abord l'enregistrer dans un fichier avant de pouvoir visualiser l'une des variables.

8. Translation des valeurs de température

Il est possible d'effectuer une translation de la température d'air extérieure d'un fichier météo, afin de modifier le nombre de Degrés-Jours d'une météo.





III - Les objets de CoDyBa

III - 1 - Définition d'un objet

Définition Un objet est une entité générique de CoDyBa, c'est-à-dire une entité pouvant apparaître en un nombre quelconque d'exemplaires.

Les objets sont les Matériaux et les Composants.

- Propriétés Icône Nom Période
- **Notes** 1. L'ajout d'un objet peut se réaliser de trois façons différentes : par création, par duplication (ou copier/coller) ou par extraction d'une bibliothèque.
 - 2. Ajout par création d'un objet : sélectionner dans le menu "Entité" l'objet à créer, puis sélectionner le menu "Edition/Ajouter" (ou bouton).
 - 3. Ajout par duplication d'un objet : sélectionner l'entité à dupliquer, puis sélectionner le menu "Edition/Copier", ou effectuer un CTRL-C / CTRL-V.
 - 4. **Ajout par extraction** d'un objet : dans la fenêtre de départ, sélectionner l'entité à extraire, puis effectuer un "glisser/déposer" de la fenêtre de départ sur la fenêtre d'arrivée.
 - 5. **Modification** d'un objet : sélectionner l'objet à modifier, puis sélectionner le menu "Edition/Editer" (ou double-click droit).
 - 6. **Suppression** d'un objet : sélectionner l'objet à supprimer, puis sélectionner le menu "Edition/Supprimer", ou touche "Supprimer" ou effectuer un CTRL-X.

III - 2 - Les tables d'un bâtiment

III - 2 - 1 - Définition d'une table

Définition une **table** est une entité abstraite qui permet l'accès à une liste de couplets (x,y) via une icône.

Les différentes sortes de tables sont :

Tables de profil : les profils regroupent les données de CoDyBa qui peuvent être des constantes ou des fonctions du temps (cas des consignes, des puissances, etc.).

Tables d'équipement : ensemble de profils dont l'assemblage permet de définir le comportement d'un objet de bâtiment (versions SD).

Tables de résultat : les résultats sont fournis sous forme de tables de valeurs.

Tables de confort : les données de confort regroupent les tables de définition des classes de pièces, de métabolisme et de vêture (uniquement dans la version "Confort", CM).

Tables d'énergie : elles regroupent les caractéristiques d'une énergie utilisée par une charge interne ou un régulateur (coût du kWh, etc.).

- Propriétés Icône Nom Période
- **Notes** 1. **Période** : [-- , --] : la période est la plage de valeurs de la variable x de la table. Cette plage est actuellement le jour, la semaine ou l'année.



III - 2 - 2 - Définition d'un profil

Définition Un profil est une table entrant comme donnée d'un composant du bâtiment.

Dans la version actuelle du logiciel, la variable x des couplets (x,y) est toujours le temps ou un angle, et la fonction est du type booléen ("tout ou rien") ou réel.

Propriétés	Icône	Nom	Période		
Notes	otes L'écran de saisie d'un profil apparaît par sélection et double- click 'gauche' dans la liste des profils, ou bien par double-			Activité	
	click 'droit' dans la	iste déroulante d'un écran d'un ré	gulateur		

Ecran	de	😽 Profil	1×
saisie		Fenêtre Période Copie de cellules Affichage Exportation Aide	
		Nom Activité du chauffage	
		Variable Activité ()	
		1,0	- I
		0,8	-
		0,6	
		0,4	-
		0,2	-
			-
			<u>.</u>
			//

Le menu spécifique de cet écran est : "Copie de cellule" -> duplication de valeurs

Les boutons spécifiques de cet écran sont :

Ajout d'un profil : se placer dans la bibliothèque de tables (par le bouton a par exemple), puis dans le répertoire des « profils », choisir la variable du profil à ajouter (« activité » , « température » , etc.), cliquer sur le bouton ou item « Ajouter » du menu Edition.





III - 2 - 3 - Table de résultats

Définition Table permettant d'accéder à la liste des couplets (temps, valeurs) obtenus dans un calcul.

Propriétés Icône

Nom Période

- Notes 1. L'affichage d'une courbe se fait toujours par un "glisser/déposer" de l'icône représentative de la courbe, de sa position d'origine dans l'emplacement de réception du traceur. Cette procédure s'applique au tracé des variables de météo et des variables de sortie (résultats de calcul)
 - 2. Mode opératoire d'affichage d'un tracé de courbe de résultat :
 - Sur l'écran de l'application, sélectionner "Exploitation/Courbes" : l'écran de tracé apparaît.
 - Effectuer un "glisser/déposer" de l'icône de la courbe à faire afficher.

Exemple sur une courbe de résultats :

Un double-click 'droit' sur l'icône de la table dans l'écran du bâtiment donne accès à la position de la colonne dans le fichier de résultats, ainsi qu'à un rappel de la définition de la variable et son unité.



- 3. Dans le traceur, la sélection d'une icône de la table suivie d'un click 'droit' fait apparaître le **menu contextuel d'édition** ci-contre (ou 'édition' dans le menu principal).
 - Effacer une courbe Effacer ce groupe Effacer tout Editer Histogramme
- 4. Le sous-menu "**Editer**" du menu contextuel (ou le bouton ¹/₂) permet d'obtenir des informations sur la courbe tracée (moyenne, valeurs maxi et mini, intégrale, etc.).
- 5. Le sous-menu "**Histogramme**" du menu contextuel (ou le bouton), permet d'obtenir un histogramme de certaines courbes, dans un fichier 'texte' dont le nom est donné en bas de l'écran. La première colonne de ce fichier donne le temps de présence d'une valeur dans un certain intervalle, et les autres colonnes donnent des cumuls. Voir un exemple au chap. VI-6-2.
- 6. Si l'affichage est incorrect (absence du tracé de valeurs décimales), il faut peut être modifier le fichier de configuration (cf. I-1).





III - 2 - 4 - Table d'énergie

Définition Une table d'énergie regroupe les caractéristiques d'une énergie utilisée par une charge interne ou un régulateur.

Propriétés Facteur d'émission CO2 Nom Prix du kWh Icône

- **Notes** 1. Les tables d'énergies ne sont accessibles que pour la version EN de CoDyBa.
 - 2. La donnée du facteur de CO2 est utilisée dans une version spécifique de CoDyBa et n'est pas accessible dans les versions commerciales.

Ecran saisie	de	餐 Energie	×
		Nom	Electricité France - Eclairage
		Prix du kWh	Electricité France - Eclairage_Prix du K 💌
		Facteur d'émission CO2	0.1 kg CO2/kWh
			Aide Annuler Valider

III - 2 - 5 - Table d'équipement

Définition Une table d'équipement regroupe un ensemble de profils dont l'assemblage permet de définir le comportement d'un objet de bâtiment. Exemple : un store de fenêtre.

Propriétés Selon l'équipement.

Notes Ces tables n'apparaissent qu'avec les versions SD1 ou SD2 incluant les protections solaires.

> L'écran de saisie d'une protection solaire de type "store" est le suivant :

> La modélisation d'une protection solaire est décrite dans un rapport ([JNL1]) fourni à part.

😽 Protection solaire		_ 🗆 ×
Nom	Store vénitien	
Position	Store intérieur à lamelle	•
Revêtement supérieur	Revêtement supérieur store	•
Revêtement inférieur	Revêtement inférieur store	•
Angle A (deg)	Angle des lamelles	•
Couverture (%)	Pourcentage de couverture du store	•
Largeur des lamelles L (m)	0.03	
Distance entre lamelles P (m)	0.025	
Résistance R (m².K/W)	0.1	
L	Aide Annuler	Valider



Notes



III - 3 - Les matériaux d'un Bâtiment

III - 3 - 1 - Définition d'un matériau

Définition Un **matériau** est un constituant possédant une liste de propriétés thermo-physiques.

Propriétés	Capacité calorifique Coefficient d'absorption CLO	Coefficient d'émission GLO Coefficient de transmission CLO	Loi de corrélation Ra-Nu Masse volumique
	Coefficient d'échange thermique	Conductivité thermique	Nom

- 1. Les propriétés des matériaux sont définies dans le glossaire.
 - 2. Les propriétés "Loi de corrélation Ra-Nu" et "Coefficient d'émission GLO" n'apparaissent que pour les gaz et pour les versions AS ou LE.
 - 3. "**Coefficient d'émission GLO**" n'apparaît que pour les versions AS ou LE. Ce coefficient est appliqué lorsque aucun revêtement n'est associé à la surface de la couche en contact avec la lame d'air : il s'agit donc d'une valeur par défaut qui dépend du matériau.
 - 4. La distinction "courtes" (CLO) et "grandes" (GLO) longueur d'ondes provient du découpage du spectre électromagnétique en deux parties, dans le domaine de fréquences qui intéresse la thermique du bâtiment. La partie CLO correspond au rayonnement solaire et la partie GLO au rayonnement des parois entre elles.



5. Ajout d'un matériau : se placer dans la bibliothèque de matériaux (par le bouton a par exemple), choisir la classe du matériau à ajouter (« matériau de construction » , « verre » , etc.), cliquer sur le bouton ou item « Ajouter » du menu Edition.





III - 3 - 2 - Les différents matériaux -. . . . л

<u>III -</u>	<u>- 3 - 2 - 1 - Matériau de constr</u>	ruction			
	Un matériau de construction	n est un matériau solide et opaque.			
Propriétés	Capacité calorifique Coeff. d'émission GLC	Conductivité thermique Masse volumique	Nom		
Notes	1. "Coefficient d'émission (GLO" n'apparaît que pour les version	s AS (voir note ci-dessus).		
<u>III</u> -	<u>- 3 - 2 - 2 – Verre</u>				
	Un verre est un matériau soli	de et transparent.			
Propriétés	Capacité calorifique C. d'absorption CLO Coeff. d'émission GLO	C. de transmission CLO Conductivité thermique	Masse volumique Nom		
Notes	1. "Coefficient d'émission (GLO" n'apparaît que pour les version	s LE (voir note ci-dessus).		
<u>III</u>	- 3 - 2 - 3 - Gaz				
}}}	Un gaz est un matériau fluide	de faible densité.			
Propriétés	Capacité calorifique Conductivité thermiqu	Loi de corrélation Ra-Nu le Masse volumique	Nom		
Notes	1. La propriété " Loi de cor pure résistance, de la corre	rélation Ra-Nu " n'apparaît que pou élation de Raithby, de Yang ou de W	rr la version AS : sélection d'une right.		
<u>III</u>	<u>- 3 - 2 - 4 – Revêtement</u>				
à	Un revêtement est un matéria	au qui n'existe que sous forme de film	n sans épaisseur.		
Propriétés	C. d'absorption CLO Coeff. d'échange thermi	Coeff. d'émission GLO que	Nom		
Notes	 Lorsqu'un revêtement est appliqué à un verre, ce n'est pas le coefficient d'absorption du revêtement qui est utilisé, mais celui du verre. Dans les versions AS et LE, les valeurs de l'émissivité du revêtement s'appliquent aux surfaces entourant la lame d'air. 				
<u>III</u>	- 3 - 2 - 5 - Les Matériaux à C	hangement de Phase (MCP)			
Un matériau à changement de phase est un matériau de construction, dont la capacité calorifique est une fonction de la température.					

Propriétés

կ

Capacité calorifique Coeff. d'émission GLO Conductivité thermique Masse volumique Nom





III - 4 - Les composants d'un Bâtiment

III - 4 - 1 - Définitions

III - 4 - 1 - 1 - Définition d'un composant

Définition La modélisation d'un bâtiment s'appuie sur une décomposition en "objets" élémentaires : les **composants** ("volumes", "parois", "fenêtres", "systèmes de régulation", etc.). Le modèle global du bâtiment est obtenu par la connexion de ces différents composants, associés à des sollicitations comme la météo et les charges internes.

Propriétés	Activité	Nom	Position
-	Etat	Nombre d'items	Sortie de résultats

- Notes
- 1. Etat [Hors Service , En Service] : chaque composant peut être "Hors Service" ou "En Service", c'est-à-dire être pris ou non en compte dans la simulation tout en restant présent parmi les données.
 - 2. Activité [Hors Service , En Service] : dans le cas où cela a un sens, un composant peut posséder un profil d'états "En Service/Hors Service", c'est-à-dire que sa mise en service peut être variable dans le temps (concept équivalent à un bouton marche/arrêt).
 - 3. **Nombre d'items** [1, -]: chaque composant peut apparaître n fois au même endroit dans le bâtiment. Il n'est pas nécessaire de définir n composants identiques : il suffit d'indiquer que dans le calcul il devra être pris en compte n fois.
 - 4. **Position** : chaque composant peut posséder une "position", c'est-à-dire un point de référence le positionnant dans l'espace. Cette donnée n'est pas actuellement utilisée dans le logiciel, mais servira entre autres pour le positionnement des bouches d'aération dans les volumes.
 - 5. Sortie de résultats [Sortie de résultats , Pas de sortie] : pour limiter l'encombrement, le choix est offert de sortir ou non les résultats obtenus par le calcul pour un composant. La sortie d'une courbe s'obtient si la sortie de la variable est autorisée (menu Calcul\Sorties) ET si l'objet propriétaire autorise la sortie de ses résultats, ET, dans le cas d'objets inclus, si aucun objet « père » n'interdit la sortie de résultats.

III - 4 - 1 - 2 - Définition d'une zone



Une zone est un regroupement arbitraire de composants, selon une logique propre à l'utilisateur.

Propriétés Nom

- Notes
- 1. Les "zones" ne sont disponibles que dans la version multi-zones (NZ) de CoDyBa.
- 2. Une zone peut contenir d'autres zones.





III - 4 - 2 - Les différents composants

<u>III - 4 - 2 - 1 - Les volumes</u>						
	III - 4 - 2 - 1 - 1 - V	/olume d'air				
Ð	Un volume est un parallélépipède contenant un matériau unique, typiquement de l'air.					
Propriétés	Classe de j Hauteur Largeur	bièce	Nom Position Profondeur		Sortie de Volume	résultats
Notes Ecran de saisie	 Classe de piè Hauteur : din Largeur : din Profondeur : Volume : prodimensions n Les caractéris Dans la versie La Sortie de Objets de Bâtin Fenêtre Aide Objets de Bâtin Fenêtre Aide Identification Nom Classe de pièce Dimensions Volume Largeur Hauteur Profondeur Position en X Position en Z F1 : Aide 	ece : catégorie de mension verticale mension horizonta dimension du vo oduit des trois dim e sont pas prises of stiques de l' air son on multi-zones, il résultats autorise ment - Intérieur	pièce possédant o du volume. ale du volume. lume dans la pro nensions d'espace en compte en tan nt données par le est possible d'ajo e ou non la sorties En Service Sortie résultats	es propriétés co fondeur. •. C'est la valeur t que telles. matériau "air" d outer des volume s des variables li • Hors Service • Pas de sortie	utilisée da e la biblio es d'air. ées aux co	version "Confort"). uns les calculs: les trois thèque de gaz. omposants inclus. La donnée "Classe de pièce" n'apparaît qu'avec la version "Confort" (CM). Les données de position en X, Y et Z ne sont pas actuellement utilisées.
	III - 4 - 2 - 1 - 2 - I	Définition des vol	umes spécifique	<u>es</u>		
	<u>III - 4 - 2 - 1 - 2</u>	<u>- 1 - Volume "m</u>	<u>iroir''</u>			
Définition	Un volume ''miroir'' d'un volume V est un volume fictif dont toutes les variables en cours de calcul sont égales à celles de V. Il permet de réaliser des conditions de symétrie ("flux nul") dans une paroi.					
Notes	Le volume "mirc systématique de l'e	oir" d'un volume extension "_Miroi	e de nom VOL r").	UME porte le	nom VC	DLUME_Miroir (ajout

III - 4 - 2 - 1 - 2 - 2 - Volume "sol"

Définition Un sol est un volume associé à un matériau solide.

Propriétés Profondeur de sol

Notes

1. Les propriétés de ce volume particulier sont modifiables dans l'écran du site.

2. Le coefficient d'échange de la surface en contact avec le sol est pris élevé (100 W/m^2 .K).

Température de sol initiale

3. Le matériau associé au Sol est "Matériau de Sol", qui figure dans la liste des matériaux.

4. Si le Sol est utilisé, la variable "température" du Sol figure parmi les résultats.





III - 4 - 2 - 2 - Les surfaces de séparation

III - 4 - 2 - 2 - 1 - Définition d'une surface de séparation

Définition Une surface de séparation est une surface solide placée entre deux volumes.

Propriétés	Azimut	Hauteur	Nombre d'items	Résistance thermique
	Couche	Hauteur cavité	Nombre de masques	Revêtement
	Etat	Largeur	Position	Sortie de résultats
	Inclinaison	Masque	Pourcentage de clair	Surface
	K moyen	Nom	Profondeur de fenêtre	Volumes liés

- **Notes** 1. **Hauteur/Largeur** : dimension verticale et horizontale de la surface.
 - 2. **Surface** : calculée à partir de la longueur/largeur et de la hauteur. Dans le calcul, seule intervient la surface : la longueur/largeur et la hauteur ne sont pas directement prises en compte. Il faut bien faire attention à ce point lorsqu'une fenêtre est liée à une paroi.
 - 3. **Hauteur cavité** : dans la version AS, il s'agit de la hauteur servant à la détermination du nombre de Nusselt pour le calcul de la conductance conductive d'une lame d'air.
 - 4. **Volumes liés** : une surface de séparation relie deux volumes. Un volume d'air peut être aux volumes spécifiques suivants :
 - 1. volume "Extérieur avec rayonnement solaire"
 - 2. volume "Extérieur sans rayonnement solaire"
 - 3. volume "Extérieur sans aucun flux (flux nul)"
 - 4. volume "Miroir" (du volume en question)
 - 5. volume "Sol"
 - 6. autre (volume) : c'est-à-dire un volume d'air
 - 6. **Inclusion de surfaces de séparation** : une paroi peut contenir des parois et des fenêtres, une fenêtre ne peut rien contenir. Dans le cas où une surface de séparation est incluse dans une autre surface de séparation, la surface « mère » est décrémentée de la valeur de la surface « fille ».
 - 7. Actuellement, une fenêtre est toujours une surface de séparation reliant un volume d'air et le volume "Extérieur" (on ne peut relier 2 volumes d'air par une fenêtre).
 - 8. Les coefficients d'échange thermique convectifs sont gérés par le biais des revêtements.

III - 4 - 2 - 2 - 2 - Définition d'une couche

Définition Une **couche** est une surface possédant une épaisseur et constituée d'un unique matériau.

Propriétés Epaisseur Matériau

Notes

1. Les couches d'une surface de séparation figurent dans la grille suivante de son écran de saisie :

	Nom	Matériau	Epai. (m)	Conductivité (W/m.*C)	Capacité (J/kg.*C)	Masse vol. (kg/m3)	Absor. (-)	Trans. (-)
0	Intérieur		-	-	-	-	-	-
1	Revêtement	Revêtement_Int	-	-	-	-	-	-
2	Couche 1	Isolant	0.1	0.041	670	200	0.2	0
3	Couche 2	Béton	0.15	1.75	653	2100	0.2	0
4	Revêtement	Revêtement_Ext	-	-	-	-	-	-
5	Extérieur		-	-	-	-	-	-

2. Les opérations figurant dans le menu Edition de l'écran de la surface de séparation permettent d'**ajouter**, **supprimer** et **intervertir** les couches.

- 3. Pour **associer un matériau à une couche** : sélectionner la couche à la souris, faire apparaître le menu contextuel des matériaux (click droit), puis choisir un matériau dans la liste
- 4. Le volume "Extérieur" ou le volume ne peuvent figurer que dans la dernière ligne de la grille.
- 5. Dans la version AS, on peut placer une couche de gaz entre deux couches solides. On peut aussi placer entre la couche de gaz et la couche solide voisine un revêtement portant l'information sur l'émissivité GLO de l'interface gaz/solide. Si le revêtement est omis, le coefficient d'émissivité GLO du matériau de la couche solide est utilisé. Sinon c'est celui du revêtement. Cette possibilité est utilisée dans la version LE pour le traitement des verres "basse émissivité".



III - 4 - 2 - 2 - 3 - Définition d'un masque

Définition Un masque est un élément d'une surface de séparation ayant pour effet d'intercepter tout ou partie du rayonnement solaire normalement reçu par cette surface.

Propriétés





Le type d'un masque donne sa position par rapport au cadre de la fenêtre :

A : casquette B : flanc (gauche ou droite) C : muret

- 1. Actuellement les masques n'ont d'existence que pour les fenêtres.
 - 2. Les masques d'une surface de séparation sont listés dans la grille suivante de sa fenêtre de saisie:

	Nom	Type de masque	Ecart	Distance	Largeur	Deta1	Delta2	Angle
0	Masques 0	Flanc gauche	0	0.075	0.15	0.075	0.075	0
1	Masques 1	Casquette	0	0.075	0.15	0.075	0.075	0
2	Masques 2	Flanc droit	0	0.075	0.15	0.075	0.075	0

3. Les opérations figurant dans le menu Edition de l'écran de la surface de séparation permettent d'ajouter, supprimer et intervertir les masques.

NB : l'ordre des masques n'a aucune influence pour le calcul.

4. Pour faire apparaître l'écran de saisie des données d'un masque, double-cliquer gauche sur la ligne du masque :

😽 Masques		×
- Données		·
Nom	Casquette	
Largeur	0.2 m	
Delta1	0.1 m	
Delta2	0.1 m	
Ecart	0 m	
Distance	0 m	
– Type de masque – –		
Casquette 📀	Flanc droit 🛛 🔿	
Muret C	Flanc gauche 🛛 🔿	-
Aide	Annuler Valider	





Type

plafond

mur

plancher

III - 4 - 2 - 2 - 4 - Définition d'une paroi



Surface de séparation dont au moins une couche est associée à un matériau opaque.

Propriétés	Azimut	Hauteur Cavité
-	Couche	Inclinaison
	Etat	Largeur
	Hauteur	Nom

Nombre d'items Position Résistance thermique Revêtement Sortie de résultats Surface Volumes liés

Inclinaison (deg)

0 - 35

35 - 135

135 - 180

Notes	L'inclinaison d'une paroi définit son type, relativement à la surface
	liée au volume de la ligne 0 de la grille des couches. Pour un plancher
	on posera le pied sur le revêtement de la ligne 1. Pour un plafond on
	aura au dessus de la tête le revêtement de cette ligne 1.

Une paroi est une "**cloison intérieure**" si elle est placée dans un volume d'air. Son inclinaison et son azimut ne sont pas utilisées dans le calcul. De plus, on ne peut modifier ses volumes liés, puisque par définition il s'agit du volume d'air où elle se trouve.

Particularité du plancher : il est supposé recevoir totalement le flux solaire direct pénétrant par les surfaces vitrées et le redistribuer uniformément dans le volume d'air.

La version multi-zones (NZ) permet de placer une paroi entre deux volumes d'air : sélectionner l'un des deux volumes liés de la paroi (click gauche, sur la case intersection "0"-"Nom" de l'écran), faire apparaître le menu contextuel (click droit), et choisir un volume d'air dans la liste de ce menu.

La météo est automatiquement appliquée en tant que conditions aux limites à toute face "extérieure". Pour qu'un rayonnement solaire ne s'applique pas (cas d'un plafond sous un comble ventilé, par exemple), il faut préciser "Extérieur sans rayonnement solaire".

餐 Objets de Bâti	ment - Façade						×
Fenêtre Edition (C	ouches) Lier (Volum	nes) Aide	•				
<u>08</u> DX	↓ ↑ 🌮						
- Identification			Etat				
Nom	Façade		En Service 💽 H	Hors Service 🛛 🔘			
Nb items ident.	1	•	Sortie résultats 🛛 💽 F	Pas de sortie 🛛 🔿			
- Dimensions			Orientation		Divers		
Surface	17 m²	: /	Azimut 🛛 🚺	deg.	Résistance 2.	5247	°C.m²/W
Largeur	17 m		Inclinaison 9) deg.			
Hauteur	1 m	1	Plafond C f	Plancher C			
Position en X	0 m	1	Mur 💽 A	Autre O			
Position en Y	0 m		- Relié à				
Position en Z	, 0 m		Extérieur avec rayonnem	ient solaire 🛛 💿			
	,		Extérieur sans rayonnem	ent solaire 🛛 💭			
			Extérieur sans aucun flu:	(flux nul) C			
			Volume miroir				
			Sol				
			Aune				
Nom	Matériau	Epai. (m)	Conductivité (W/m.*C)	Capacité (J/kg.*C)	Masse vol. (kg/m3)	Absor. (-)	Trans. (-)
0 Intérieur		-					
1 Revêtement	Revêtement Int						
2 Couche 1	Isolant	0.1	0.041	670	200	-	
3 Couche 2	Béton	0.15	1.75	653	2100	-	•
4 Revêtement	Revêtement Ext						
5 Extérieur		-					
F1 : Aide							li.

La hauteur de la cavité n'apparaît que dans la version AS.





III - 4 - 2 - 2 - 5 - Définition d'une fenêtre



Surface de séparation dont toutes les couches sont associées à des matériaux transparents.

Propriétés	

Notes

Azimut	Inclinaison	Nom	Profondeur de fenêtre
Couche	K moyen	Nombre d'items	Revêtement
Etat	Largeur	Position	Sortie de résultats
Hauteur	Masque	Pourcentage de clair	Surface

Profondeur : distance entre la surface externe de la vitre et la surface externe du mur.

Coefficient de clair : pourcentage de vitrage par rapport à la surface totale du tableau.

Quelques valeurs usuelles :

	Nature de la menuiserie	Bois	Métal
elles :	Fenêtres et portes-fenêtres battantes		
	fenêtres	0.70	0.70
	portes-fenêtres avec soubassement	0.63	
	portes-fenêtres sans soubassement	0.74	0.74
	Fenêtres et portes-fenêtres coulissantes		
	fenêtres		0.77
	portes-fenêtres sans soubassement	0.74	0.83

Le **K moyen** donne le coefficient d'échange global de la fenêtre. Il prend en compte le vitrage **et** le cadre. Les caractéristiques du ou des verres du vitrage ne sont pas utilisées directement pour la conduction thermique, mais pour l'inertie du vitrage (à travers leur épaisseur) dans un modèle identique à celui d'une paroi.

Quelques valeurs usuelles :

Références : [ASHRAE 93]

Type de vitrage	Menuiserie	Fermeture			
Type de vierage	Wienuiserie	bonne	autre		
Simple	bois	3.7	4.2		
Shiple	métal	4.2	4.8		
Double	bois	2.5	2.8		
(lame d'air 8 mm)	métal	3.0	3.3		

La **lame d'air** intervient par son épaisseur et par le rayonnement des deux verres (la conductance de la lame d'air est la conductance de l'air augmentée de la conductance radiative.





L'écran de saisie est le suivant :

餐 Objets de Bâtime	nt - Fenêtre									×
Fenêtre Edition (Couc	hes) Lier (Volum	es) Entit	tés Aide							
	1	-9≱								
- Identification Nom	Fenêtre		-Etat En Service	۰ŀ	Hors Service	C	, [
Nb items ident.	1	•	Sortie résultats	⊙ F	Pas de sortie	C	;			
Dimensions Surface	m²		Orientation Azimut	0		deg.		Divers Clair	70	٠ ٠ %
Largeur	4 m		Inclinaison	9	0	deg.		<moyen< td=""><td>3.5</td><td>W/m².°C</td></moyen<>	3.5	W/m².°C
Hauteur	2 m	I	Plafond	O F	Plancher	C		Résistance	4.3386	°C.m²/W
Profondeur	.2 m	1	Mur	• A	Autre	C		Nb de masques	0	
Position en X	0 m							Protection solaire	Store vénitier	<mark>, ▼</mark>
Position en Y	0 m									
Position en Z	0 m									
Nom	Matériau	Epai. (m)	Conductivité (W/	m.°C)	Capacité	é (J/kg.*C	C)	Masse vol. (kg/m3)	Absor. (-)	Trans. (-)
0 Intérieur										
1 R	evêtements_3									
2 Couche 1 Ve	erre	0.003	1.15		840			2700	0.08	0.85
3 Couche 2 Ai	ir	0.013	0.003		1000			1.29		-
4 Couche 3 Ve	erre	0.003	1.15		840			2700	0.08	0.85
5 R	evêtements_4									
6 Extérieur										
F1 : Aide										

- 1. La donnée "Protection solaire" n'apparaît qu'avec les versions SD.
- 2. Dans la version LE, il est possible de placer un revêtement entre la couche de gaz et le verre, de façon à représenter un revêtement basse émissivité. Si le revêtement est omis, c'est le coefficient d'émissivité GLO du verre qui est utilisé.





III - 4 - 2 - 3 - Les régulateurs

III - 4 - 2 - 3 - 1 - Définition d'un régulateur

Définition Un régulateur est un appareillage disposant d'une certaine puissance en vue d'imposer une valeur particulière à une variable donnée d'un volume d'air.

Une classe de régulateurs regroupe les appareillages agissant sur la même variable. Par exemple, un appareillage "Chauffage" et un appareillage "Climatisation" appartiennent à la même classe. Les classes de régulateurs sont liées aux variables de **température**, d'**humidité**, de **pression** et de **débit**.

Propriétés	Activité	Energie	Nombre d'items	Volumes liés
	Consigne	Etat	Puissance	
	Efficacité	Nom	Туре	

Notes 1. Consigne : valeur à atteindre pour la variable du régulateur.

- 2. Efficacité : efficacité du régulateur (donne la **puissance consommée** à partir de la **puissance injectée** nécessaire pour maintenir la consigne).
- 3. Energie : énergie utilisée par le régulateur (version EN uniquement).
- 4. **Puissance** : puissance nominale du régulateur.
- 5. **Type** : La "**Fixation**" conduit à obtenir exactement la valeur de la consigne, mais ne donne pas en sortie la puissance nécessaire. L'"**Addition**" et l'"**Extraction**" tendent respectivement à empêcher la variable de descendre ou de monter par rapport à la consigne.
- 6. Les activités, consignes et puissances sont à choisir dans des listes de profils possibles : il faut donc auparavant les avoir définis parmi les tables de profil.
- 7. A noter que les régulateurs se placent dans les volumes d'air.

	1 0										
8 1	Ecran de saisie	Régulateur - Climatisation									
0	d'un régulatour	- Identification			Etat						
(a un regulateur	Nom	Climatisation		En Service	•	Hors Service	0			
(t	(ci-contre de température)	Nb items ident.	1	Ī	Sortie résultats	۲	Pas de sortie	0			
(dans un volume	-Туре			Activité						
(l'air ::	Extraction		•	Activité constar	ite		•			
		- Puissance			Consigne						
		Puissance Climatisa	ation	•	Consigne Climat	isation		•			
					Efficacité						
		Electricité France -	Usage de base	•	Efficacité 100%			•			
		1			Ai	de	Annuler	Valider			
		F1 · Aide									
								//i			
9. I	Ecran de saisie	😽 Régulateur - [)ébit entre volumes	:				×			
(d'un régulateur	- Identification-		_	Etat-						
(ci-contre de	Nom	Débit entre volume	es	En Service	•	Hors Service	0			
l	pression) entre	Nb items ident.		-							
(deux volumes	- 1er volume			- 2eme volume-						
(d'air :	Bureau			Local						
		_ Tupe			– Activité – – – –						
		Flux Constant		Ţ	Activitá constar	ła		Ţ			
		_ Débit									
		Débit volumique ex	trait	_							
		Depic voluniidae ex	uai.								
					Ai	de	Annuler	Valider			

10. La saisie d'un volume lié se fait par positionnement de la souris dans la zone de saisie (« 1^{er} volume » ou « 2eme volume »), suivie d'un click-droit et de la sélection d'un volume dans la liste qui s'affiche.





III - 4 - 2 - 3 - 2 - Les différents régulateurs

III - 4 - 2 - 3 - 2 - 1 - Régulateur de température



Notes 1. Dans la version actuelle, le ventilateur agit entre le volume du local et l'extérieur.

- 2. Le "ventilateur" n'a pas de puissance, car sa consigne (le débit) est supposée être toujours atteinte.
- 3. La consigne peut être indifféremment un taux de renouvellement d'air ou un débit.

Consigne (débit)



III - 4 - 2 - 4 - Les charges internes

III - 4 - 2 - 4 - 1 - Définition d'une charge interne

Définition une charge interne est un appareillage équivalent à une source d'énergie dont la **puissance** est contrôlée. Cette puissance se décompose en deux parties : latente et sensible.

Puissance	Phénomène physique	Variable
Latent	Humidité	Humidité relative
	Radiatif courtes longueurs d'ondes (CLO)	Puissance CLO
Sensible	Radiatif grandes longueurs d'ondes (GLO)	Puissance GLO
	Convectif	Température d'air

La puissance sensible est répartie en radiations courtes et grandes longueurs d'ondes (CLO et GLO), et en convectif. Pour plus de détails, voir au chap. VI.

Propriétés	Activité	Etat	Puissance latente
	Efficacité	Nom	Puissance sensible
	Energie	Nombre d'items	

Notes Les charges internes n'ont pas un objectif de régulation. Elles n'apparaissent que dans les volumes d'air, car elles sont dues aux occupants, machines et éclairages. Elles sont prises en compte selon le schéma suivant :

Charge interne	Humidité	P. CLO	P. GLO	Conv.
Equipement	Oui	Oui	Oui	Oui
Eclairage	Non	Oui	Oui	Oui
Personnel	Oui	Non	Oui	Oui

Ecran de saisie général d'une charge interne : l'Equipement

餐 Charge interne	-Equipement			×
- Identification		Etat-		
Nom	Equipement	En Service	Hors Service	
Nb items ident.	1 I I	Sortie résultats	Pas de sortie	0
		Activité		
		Activité Equipeme	ent	
- Puissance		Répartition de Pu	iissance	
Puissance Equipeme	nt 🔽	Latent	25 🔳	• %
		CLO	25 1	• %
		GLO	25 1	• %
		Convection	25 %	
Energie		Efficacité		
Electricité France - U	sage intermittent 📃 💌	Efficacité 75%		
		Aide	e Annuler Va	alider
F1 : Aide				

A noter que les charges internes se placent dans les volumes d'air.





III - 4 - 2 - 4 - 2 - Les différentes classes de charges internes

III - 4 - 2 - 4 - 2 - 1 - Cas général : l'Equipement



Un équipement est le cas le plus général d'une charge interne.

Propriétés	

Activité

Energie

Efficacité

EtatPuissance latenteNomPuissance sensibleNombre d'items

Notes

En général la documentation fournie avec les appareils permet de déterminer la valeur des apports internes engendrés par leur utilisation. Voici quelques valeurs usuelles ([ASH93]) :

Machine	Puissance sensible (W)
Imprimante laser	300
Terminal informatique	80 - 180
Micro-ordinateur	90 - 530
Petit photocopieur	460 - 1700
Gros photocopieur	1700 - 6600
Four micro-onde	400
Machine à café	1050

<u>III - 4 - 2 - 4 - 2 - 2 - Eclairage</u>



Un **éclairage** est une charge interne ne dégageant aucune humidité. Concrètement, il s'agit des sources de lumière des locaux.

Propriétés

Activité	Etat	Puissance latente
Efficacité	Nom	Puissance sensible
Energie	Nombre d'items	

III - 4 - 2 - 4 - 2 - 3 - Personnel



Un personnel est une charge interne ne dégageant aucune énergie sous forme radiative courtes longueurs d'onde. Concrètement, il s'agit de personnes présentes dans les locaux.

Propriétés	Activité	Etat	Puissance latente
	Efficacité	Nom	Puissance sensible
	Energie	Nombre d'items	

Notes Différentes sources donnent les valeurs du métabolisme humain et sa répartition en enthalpie sensible et latente en fonction de la température ambiante. Ces valeurs correspondent à la quantité moyenne de chaleur et d'humidité dégagée par un homme adulte. Lorsque l'occupation d'un local est exclusivement féminine, on diminuera ces valeurs de 20%. Pour les enfants, on les réduira de 20 à 40% selon l'âge. Si la proportion est inconnue, on les réduira forfaitairement de 10%.

Une valeur usuelle est de 140 W.





IV - Calcul

Le menu « calcul » de l'écran du bâtiment permet de lancer un calcul, après avoir éventuellement sélectionné les variables de sortie et modifié les paramètres de changement d'heure.

Paramètres	►
Sorties	₽
Lancer	

IV - 1 – Heure d'été et heure d'hiver

Depuis 1945 l'heure légale française est en avance d'une heure par rapport à son fuseau de référence (méridien de Greenwich). Elle est fixée à GMT+1 h.

Elle est en avance sur l'heure solaire moyenne de Greenwich (1 h en "hiver", 2 h en "été"). Le changement d'heure a lieu le dernier dimanche du mois de mars (on avance sa montre d'une heure à 2 h du matin) et le dernier dimanche du mois d'octobre (on recule sa montre d'une heure à 3 h du matin).

😽 Heures été/hive	er - exemple				_ 🗆 🗵
Heure d'été et heure	d'hiver				
Hiver		1h	Eté	_	2 h
Début Heure d'été-			⊢ Fin Heure d'été-		
Jour	13/2 (44)		Jour	26/2 (57)
Semaine	7		Semaine	9	I I
Jour	2	••	Jour	1	I I
Heure	9	∙∙	Heure	3	<u>I</u>
			Aide	Annuler	Valider
F1 : Aide					

IV - 2 - Sélection des variables de sorties

Dans la fenêtre du bâtiment, le menu "Calcul/Sortie" permet de choisir les variables qui seront parmi les sorties de calcul. Par exemple, pour visualiser le flux solaire transmis par la fenêtre F placée dans la zone Z, il faut :

- 1° : demander la sortie des "flux solaires reçus par les fenêtres" dans le menu "Calcul/Sortie"
- 2° : cocher la case "sortie de résultats" dans l'écran de données de F
- 3° : cocher la case "sortie de résultats" dans l'écran de données de Z

Dans le cas d'une inclusion multiple d'éléments (composant placé dans une zone, elle-même placée dans une zone, etc.), le fait de cocher la case "pas de sortie" d'une zone Z fait qu'aucune sortie ne se fera pour les variables associées aux composants situés dans cette zone Z.

IV - 3 - Lancement d'une simulation

IV - 3 – 1 – L'écran de calcul

餐 Calcul - Exemple	e					×
 Paramètres de contrá Précision de convers Précision relative Nb itérations 	ile gence 1.E-03 ** 200 **	Initialisation Nb de jours init.	5			
Paramètres temporels		_A		- Pas de sortie		
Jour	1/7 (182)	Jour	31/7 (212)	P. de calcul	✓ 1	h
Semaine	26 📭	Semaine	31	P. d'écran	▼ 1	h
Jour	7 📭	Jour	2 1)	P. de sauvegarde	· ▼ 1	h
1		:	•			~
<u> </u>					Þ	
Exécution Lancer Arrêter	Enregistrer Ferr	ner Temps CPU	0	0%		
Prêt						11

Pour lancer une simulation, faire apparaître l'écran suivant en sélectionnant dans la fenêtre du bâtiment «Calcul/Lancer" (ou bouton 🔄, ou CTRL-R).





- 2. Modifier éventuellement les valeurs des paramètres de contrôle (les valeurs par défaut sont bien réglées).
- 3. Cliquer sur le bouton "Lancer" pour démarrer le calcul
- 4. Pour interrompre le calcul, "Stop" pour stopper définitivement le calcul, "Suspendre" pour stopper momentanément le calcul, "Relancer" pour relancer après une suspension.
- 5. En final, le bouton "Enregistrer" envoie sur fichier le compte-rendu de calcul.

IV - 3 - 2 - Paramètres de contrôle

Les paramètres de contrôle sont utilisés pour piloter les opérations de calcul et fixer les fréquences de sortie des résultats (écran et fichiers).

Précision relative ([0.00001 , 0.001] sans unité) : erreur relative admissible à chaque pas de temps, à prendre entre 0,001 et 0,00001, même si une valeur de 0.01 est acceptable pour un calcul approximatif.

Nombre d'itérations ([100, 32000] sans unité) : nombre maximum d'itérations pour obtenir la convergence du système d'équations à chaque pas de temps.

Nombre de jours d'initialisation ([0, 32000] sans unité) : nombre de jours pendant lequel un calcul est effectué afin d'obtenir des conditions initiales acceptables pour démarrer le calcul. Une "bonne" valeur est 3 (c'est un minimum) pour une structure légère et d'au moins 10 pour une structure lourde.

Pas de temps "calcul" ([100, 32000] sans unité) : pas de temps du calcul.

Pas de temps "écran" ([100, 32000] sans unité) : affichage des résultats du calcul.

Pas de temps "sauvegarde" ([100, 32000] sans unité) : sortie sur fichier des valeurs des variables.

Bornes du calcul : le calcul s'effectue entre un temps initial et un temps final, déterminés en fonction d'une **semaine**, d'un **jour** et d'une **heure** (par défaut 0 s'il s'agit du temps initial et 24 s'il s'agit du temps final).

Certains problème de convergence dans les calculs peuvent être résolus par un abaissement du pas en temps.

IV - 4 - Les résultats de calcul

Les résultats des calculs sont des courbes et des valeurs globales.

Les résultats sous forme de valeurs globales pour les volumes d'air figurent en fin de calcul dans l'écran de calcul, mais sont perdus à la fermeture de la fenêtre de cet écran (sauf enregistrement sur fichier du compte-rendu de calcul). Ils sont également accessibles dans l'écran de tracé, après affichage de la courbe correspondante.

Les résultats sous forme de courbe au cours du temps concernent (pour un volume d'air intérieur) :

- 1. la température d'air extérieure et l'humidité relative d'air extérieure
- 2. les rayonnements solaires directs et diffus sur le plan horizontal
- 3. la température d'air résultante intérieure, l'humidité relative d'air intérieure
- 4. la puissance sensible et la puissance latente
- 5. etc.

Pour l'affichage de ces courbes, voir la rubrique "Faire afficher une courbe". Certaines n'apparaissent parmi les résultats que si leur sortie a été demandée.

Une puissance positive correspond à de l'énergie injectée dans le volume d'air (chauffage, humidification), tandis qu'une puissance négative correspond à de l'énergie ôtée (refroidissement, deshumidification).

Les résultats de calcul sont présentés sous forme de chiffres décimaux dont le séparateur peut-être la virgule ou le point. Par défaut, le séparateur est la virgule, ce qui peut conduire à des affichages incorrects de résultats dans le cas où le séparateur par défaut de l'ordinateur est le point. Pour définir le point comme séparateur, il faut modifier le fichier de configuration "config.txt" (voir chap. I-1).





V - Glossaire

V - 1 - Glossaire des grandeurs

<u>V - 1 - 1 - Angle</u>

Définition habituelle.

<u>Unité</u> : Degrés <u>Bornes</u> : [-,-]

<u>V - 1 - 2 - Azimut</u>

C'est l'angle formé par la projection sur le plan horizontal d'une direction particulière, et le sud.

<u>Unité</u> : Angle <u>Bornes</u> : [-180, +180]

Notes 1. Dans le cas d'une **surface** (paroi, fenêtre), la "direction particulière" est la normale extérieure à la surface (normale extérieure). Dans le cas d'un **accident de terrain** masquant le bâtiment (ombres lointaines), il s'agit de sa position angulaire.

2. Quelques valeurs fixées :

Orientation	Azimut
Nord	+180
Ouest	+90
Est	-90
Sud	0

V - 1 - 3 - Booléen (tout ou rien)

Grandeur associée à des variables à deux états (tout ou rien, OUI ou NON, ...).

<u>Unité</u> : sans unité <u>Valeurs</u> : 0 ou 1

Notes La valeur 1 correspond à "OUI", "VRAI", etc.

V - 1 - 4 - Capacité calorifique

La capacité calorifique traduit la propriété caractéristique d'un corps de pouvoir emmagasiner ou céder une quantité de chaleur.

<u>Unité</u> : J/kg.K <u>Bornes</u> :] 0, -]

V - 1 - 5 - Coefficient d'échange thermique

Coefficient h reliant un flux thermique à un écart de température : Flux = h*Ecart de température

<u>Unité</u> : $W/m^2.K$ <u>Bornes</u> : [0, -]

V - 1 - 6 - Conductivité thermique

Coefficient caractéristique d'un matériau, intervenant dans la loi de Fourier de transfert de chaleur par conduction en régime permanent.

<u>Unité</u> : W/m.K <u>Bornes</u> : [0, -]

<u>V - 1 - 7 - Facteur G</u>

Le facteur G est la fraction globale du rayonnement transmis par un appareillage rapporté au rayonnement incident. Il donne la fraction de l'énergie solaire incidente qui est transmise et absorbée par l'appareillage, et transformée en chaleur dans le bâtiment. Ce facteur inclut la transmission 'primaire' (part d'énergie transmise directement par la surface transparente de l'appareillage) et la transmission 'secondaire' (part d'énergie absorbée par l'appareillage et restituée à l'intérieur sous forme de chaleur). Grandeur : Fraction <u>Bornes</u> : [0, 1]

Notes Il peut y avoir un facteur G pour les rayonnements direct, diffus, et global (obtenu à partir des facteurs G direct et diffus par pondération avec les flux solaires direct et diffus). D'autre part, on peut définir un facteur G pour une protection solaire seule, pour une fenêtre sans protection solaire, pour l'assemblage d'une fenêtre et d'une protection solaire, etc.



<u>V - 1 - 8 - Flux surfacique</u>

 $\frac{-L \sqcup X}{M^2}$ Puissance par unité de surface.

<u>Unité</u> : W/m^2 <u>Bornes</u> : [-,-]

V - 1 - 9 - Flux volumique

 $\frac{L \cup A}{\sqrt{2}}$ Puissance par unité de volume.

Unité ·	W/m^3	Bornes · [·	1
$\underline{\text{Office}}$.	**/111	Donnes .	, -	L

<u>V - 1 - 10 - Fraction</u>

Ratio de deux variables ayant les mêmes unités, donnant une valeur comprise entre 0 et 1.

<u>Unité</u> : sans unité <u>Bornes</u> : [0, 1]

V - 1 - 11 - Hauteur angulaire

C'est l'angle formé par une direction particulière et sa projection sur le plan horizontal.

<u>Unité</u>: Angle <u>Bornes</u>: [0, 90]

V - 1 - 12 - Humidité relative

C'est le rapport de la pression partielle de vapeur de l'air humide à la température considérée sur la pression partielle de vapeur saturante à la même température.

<u>Grandeur</u>: Pourcentage <u>Bornes</u>: [0, 100]

Notes La quantité de vapeur d'eau contenue dans l'air est donnée par l'humidité spécifique qui est la masse de vapeur d'eau contenue dans la masse d'air humide contenant 1 kg d'air sec.

V - 1 - 13 - Humidité spécifique

C'est la masse de vapeur d'eau qui est contenue dans la masse d'air humide que renferme un kilogramme d'air sec. Humidité spécifique = masse de vapeur d'eau / masse d'air sec (kg d'eau/kg d'air sec).

<u>Unité</u> : g/kg air sec <u>Bornes</u> : [0, -]

Notes La quantité de vapeur d'eau contenue dans l'air est donnée par l'humidité spécifique qui est la masse de vapeur d'eau contenue dans la masse d'air humide contenant 1 kg d'air sec.

V - 1 - 14 - Inclinaison

C'est l'angle formé par une direction particulière et la verticale du lieu.

 $\underline{\text{Grandeur}}: \quad \text{Angle} \qquad \underline{\text{Bornes}}: \quad [0, 90]$

V - 1 - 15 - Masse volumique

Caractéristique définie comme le rapport d'une masse de matière au volume occupé par cette masse.

<u>Unité</u> : kg/m^3 <u>Bornes</u> :]0, -]

<u>V - 1 - 16 - Note</u>

Valeur attribuée à un état d'un système permettant de comparer deux états entre eux, la valeur attribuée se situant dans une échelle de valeurs.

<u>Unité</u> : sans unité <u>Bornes</u> : [mini de l'échelle , maxi de l'échelle]

V - 1 - 17 - Pourcentage

Définition habituelle.

<u>Unité</u> : sans unité (%)

Bornes : [0, 100]





V - 2 - 1 - Activité

Etat "En Service" ou "Hors Service" à un instant donné.

Grandeur :BooléenBornes : (0, 1)

V - 2 - 2 - Azimut du soleil

C'est l'angle formé dans le plan horizontal, par la direction du sud et la projection de la direction des rayons solaires.

 $\underline{\text{Grandeur}}: \quad \text{Angle} \qquad \underline{\text{Bornes}}: \quad [-180, +180]$



V - 2 - 3 - Coefficient d'absorption CLO

Le **coefficient d'absorption CLO** correspond au coefficient d'absorption moyen pour les courtes longueurs d'onde.

<u>Grandeur</u>: Fraction <u>Bornes</u>: [0,1]

Notes Quelques valeurs courantes du coefficient d'absorption CLO ([ASH93]) :

Matériau	Coefficient d'absorption
Asphalte, peinture noire	0.91 - 0.94
Ardoise, peinture bleue	0.81 - 0.90
Peinture rouge, marron	0.71 - 0.80
Béton brut	0.61 - 0.70
Tuile, marbre rouge	
Béton clair, peinture alu	0.51 - 0.60
Brique rouge, marbre, acier	0.41 - 0.50
Peinture beige	0.31 - 0.40
Peinture blanche	0.21 - 0.30
Laque cellulosique blanche	0.11 - 0.20

V - 2 - 4 - Coefficient d'émission GLO

Le **coefficient d'émission GLO** correspond au coefficient d'émission moyen pour les grandes longueurs d'onde.

<u>Grandeur</u> : Coefficient d'émission <u>Bornes</u> : [0, 1]

Notes Quelques valeurs courantes du coefficient d'émission GLO :

Matériau	Coeff. d'émission GLO	Matériau	Coeff. d'émission GLO
Ardoise	0.66	Maçonnerie	0.91
Béton rugueux	0.92	Mortier de chaux rugueux	0.88
Bois lisse	0.74	Papier mat	0.94
Brique	0.91	Pierre calcaire	0.40
Crépi de chaux	0.93	Plâtre	0.92
Enduit de plâtre lisse	0.30	Tissu de coton	0.78
Enduit de plâtre rugueux	0.74	Verre	0.90

V - 2 - 5 - Coefficient de transmission CLO

Le **coefficient de transmission CLO** correspond au coefficient de transmission moyen pour les courtes longueurs d'onde (flux solaire).

<u>Grandeur</u>: Fraction <u>Bornes</u>: [0,1]

<u>V - 2 - 6 - Coût du kWh</u>

kw/6

Le coût du kWh est le prix à payer en unité monétaire pour une consommation d'énergie de 1 kWh.

<u>Grandeur</u> débit volumique horaire (m^3/h) <u>Bornes</u>: [0, -]

Notes 1. L'unité du coût du kWh n'est pas précisée : elle doit être définie selon le pays.

V - 2 - 7 - Coût énergétique instantané

Prix à payer pour l'usage de la puissance consommée à cet instant.

<u>Grandeur</u> unité monétaire instantanée <u>Bornes</u> : [0, -]

Notes 1. La "puissance consommée" est celle qu'il faut fournir à un appareillage pour obtenir qu'il restitue une "puissance injectée". Ces deux puissances sont reliées par le rendement ("efficacité").



V - 2 - 8 - Débit volumique

Débit volumique en m³/heure.

<u>Grandeur</u> débit volumique horaire (m^3/h) <u>Bornes</u>: [0, -]

V - 2 - 9 - Direction du vent

La "direction du vent" est l'orientation du vent.

Grandeur : Angle Bornes : [-,-]

Notes Cette variable de météo n'est pas utilisée actuellement dans le logiciel.

V - 2 - 10 - Efficacité

1 L'efficacité est le rapport entre la "**puissance injectée**" et la "**puissance consommée**" par un appareillage.

<u>Grandeur</u> : -- <u>Bornes</u> :] 0 , -]

Notes 1. La "**puissance consommée**" C est reliée à "**puissance injectée**" I par la formule $C = \eta * I$, où η est l'efficacité.

V - 2 - 11 - Facteur d'émission CO2

Le facteur d'émission CO2 est la quantité de CO2 produite par la mise à disposition (consommation)
 d'une énergie de 1 kWh.

<u>Unité</u> : kg CO2 / kWh <u>Bornes</u> :]0, -]

V - 2 - 12 - Facteur G direct du vitrage

Le facteur G direct du vitrage est la fraction globale du rayonnement direct transmis par une fenêtre sans protection solaire rapporté au rayonnement direct incident.

 $\underline{\text{Grandeur}}: \quad \text{Fraction} \qquad \underline{\text{Bornes}}: \quad [0, 1]$

V - 2 - 13 - Hauteur angulaire du soleil

C'est l'angle formé par la direction des rayons solaires et la projection de cette direction sur un plan horizontal.

Bornes : [0, -]

<u>Grandeur</u>: Angle <u>Bornes</u>: [0, 90]

V - 2 - 14 - Humidité d'air

≥Å

Caractérise la quantité d'eau présente dans l'air.

<u>Grandeur</u> : Humidité relative <u>Bornes</u> : [0, 100]

V - 2 - 15 - Production de CO2 instantanée

La production de CO2 instantanée définit la quantité de CO2 produite par unité de temps.

<u>Unité</u>: $g \operatorname{CO2} / h$ <u>Bornes</u>: [0, -]

V - 2 - 16 - Puissance

Définition habituelle.

Grandeur : Puissance

<u>ر</u> مح	- 2 - 17 - Puissance Puissance liée à la physique d'un corps	latente chaleur latente, c'est-à- (fusion, solidification, év	dire à la vaporation,	chaleur qui provoque une modification de l'état condensation, etc.) sans modifier sa température.			
-	Grandeur : Puissa	nce	Bornes :	[0,-]			
<u>1</u>	- 2 - 18 - Puissance	sensible					
	Puissance liée à la (ou une diminution)	chaleur sensible, c'est-à-c , sans en provoquer de me	lire à la cl odification	haleur qui provoque une élévation de température			
	Grandeur : Puissar	nce	Bornes :	[0,-]			
<u> </u>	- 2 - 19 - Puissance	CLO Globale					
SWR	Puissance du rayonn fois par le rayonnem	nement CLO (ou SWR, « nent solaire ayant traversé	Short Wa les fenêtr	ve Radiation ») injectée dans un volume d'air à la es et par les charges internes.			
	Grandeur : Puissar	nce	Bornes :	[0,-]			
<u> </u>	- 2 - 20 - Puissance	CLO Solaire					
SWR	Puissance du rayonn le rayonnement sola	nement CLO (ou SWR, « ire ayant traversé les fené	Short Wa	ve Radiation ») injectée dans un volume d'air par les charges internes.			
	Grandeur : Puissa	nce	Bornes :	[0,-]			
<u>1</u>	- 2 - 21 - Rayonnen	nent solaire diffus sur le	plan hori	zontal			
\mathbb{V}	C'est le flux dû au r reçu par un plan hor	rayonnement solaire qui a izontal	arrive du s	soleil après diffusion par l'atmosphère. Ce flux est			
	<u>Grandeur</u> : Flux su	urfacique	Bornes :	[0,1000]			
7	- 2 - 22 - Rayonnen	nent solaire direct sur le	<mark>e plan hor</mark> i	izontal			
	C'est le flux dû au rayonnement solaire provenant directement du soleil.						
****	<u>Grandeur</u> : Flux su	urfacique (W/m ²)	Bornes :	[0,1400]			
7	- 2 - 23 - Taux de r	enouvellement d'air					
А _{Сн}	Equivalent à un débi	it volumique calculé en fo	onction du	volume d'air auquel il se rapporte.			
	<u>Grandeur</u> : taux (e	en vol/heure)	Bornes :	[0,-]			
7	- 2 - 24 - Températ	ure					
Į	Définition habituelle	e.					
	Grandeur : Tempé	frature	Bornes :	[-,-]			
<u>1</u>	- 2 - 25 - Températ	ure d'air					
₽ ₽ ₽	La "température d'ai	ir" s'applique à l'air d'un v	volume gaz	zeux.			
	Grandeur : Tempé	frature	Bornes :	[-,-]			
7	- 2 - 26 - Températ	<u>ure radiante moyenne</u>					
₽₹	La "température rac moyenne pondérée c	liante moyenne" est asso des surfaces entourant le	ciée à un volume gaz	volume d'air, et .se définit comme la température zeux (la pondération s'effectuant par les surfaces).			



CETHIL







V - 2 - 27 - Température d'air résultante

La "température d'air résultante" d'un volume gazeux est la demi-somme de la température d'air et de la température d'air radiante moyenne.

<u>Grandeur</u> : Température <u>Bornes</u> : [-,-]

V - 2 - 28 - Température du ciel

Température de la voûte céleste.

Grandeur : Température Bornes : [-,-]

V - 2 - 29 - Visibilité du soleil

Variable booléenne indiquant si le soleil est visible ou non par le bâtiment.

Grandeur : Booléen Bornes : [-,-]

Notes La visibilité du soleil prend les valeurs 0 (invisible) ou 1 (visible). Le soleil peut être invisible soit parce qu'il est caché par un masque lointain (ombres lointaines), soit parce qu'il est en dessous de l'horizon (nuit).

V - 2 - 30 - Vitesse du vent

Vitesse du vent.

Grandeur : Vitesse

<u>Bornes</u> : [-,-]

Notes Cette variable de météo n'est pas utilisée actuellement.

V - 2 - * - Glossaire des variables d'une fenêtre

V - 2 - * - 1 - Coefficients optiques indépendants des flux solaires

Coefficient de transmission 'direct-direct' (BDT) de la fenêtre

Coefficient de transmission 'direct-direct' de la fenêtre (BDT), pondéré par la couverture de la protection solaire.

<u>Grandeur</u> : Fraction <u>Bornes</u> : [0,1]

Coefficient de transmission direct-diffus (BdT) de la fenêtre

Coefficient de transmission 'direct-diffus' (BdT) de la fenêtre, pondéré par la couverture de la protection solaire.

 $\underline{\text{Grandeur}}: \quad \text{Fraction} \qquad \underline{\text{Bornes}}: \quad [0, 1]$

Coefficient de transmission 'direct-direct'+'direct-diffus' (BDT+BdT) de la fenêtre

Coefficient de transmission 'direct-direct'+'direct-diffus' (BDT+BdT) de la fenêtre, pondéré par la couverture de la protection solaire.

 $\underline{\text{Grandeur}}: \quad \text{Fraction} \qquad \underline{\text{Bornes}}: \quad [0, 1]$

Coefficient d'absorption 'direct' (BDA) de la fenêtre

Coefficient d'absorption 'direct' (BDA) de la fenêtre, pondéré par la couverture de la protection solaire.

 $\underline{\text{Grandeur}}: \quad \text{Fraction} \qquad \underline{\text{Bornes}}: \quad [0, 1]$





Coefficient de transmission 'diffus' (dT) de la fenêtre (par rapport au ciel)

4

Coefficient de transmission 'diffus-diffus' (dT) de la fenêtre, par rapport au flux solaire diffus en provenance du ciel (avant prise en compte par les masques proches et lointains), pondéré par la couverture de la protection solaire.

 $\underline{\text{Grandeur}}: \quad \text{Fraction} \qquad \underline{\text{Bornes}}: \quad [0, 1]$

Coefficient de transmission 'diffus' (dT) de la fenêtre (par rapport au sol)

Ð

Coefficient de transmission 'diffus-diffus' (dT) de la fenêtre, par rapport au flux solaire diffus en provenance du sol (avant prise en compte par les masques proches et lointains), pondéré par la couverture de la protection solaire.

<u>Grandeur</u>: Fraction <u>Bornes</u>: [0, 1]

Coefficient d'absorption 'diffus' (dA) de la fenêtre (par rapport au ciel)

Coefficient d'absorption 'diffus' (dA) de la fenêtre, par rapport au flux solaire diffus en provenance du ciel (avant prise en compte par les masques proches et lointains), pondéré par la couverture de la protection solaire.

<u>Grandeur</u>: Fraction <u>Bornes</u>: [0,1]

Coefficient d'absorption 'diffus' (dA) de la fenêtre (par rapport au sol)

Coefficient d'absorption 'diffus' (dA) de la fenêtre, par rapport au flux solaire diffus en provenance du sol (avant prise en compte par les masques proches et lointains), pondéré par la couverture de la protection solaire.

Grandeur : Fraction

Bornes : [0,1]

V - 2 - * - 2 - Coefficients optiques liés aux flux solaires

Coefficient de transmission 'diffus-diffus' (dT) de la fenêtre (moyenne pour le ciel et le sol)

Rapport du flux solaire diffus total (provenant du sol et du ciel, après prise en compte des masques proches et lointains) transmis par la surface sur la somme des flux solaires diffus incident (provenant du sol et du ciel, avant prise en compte par les masques proches et lointains).

<u>Grandeur</u>: Fraction <u>Bornes</u>: [0,1]

Coefficient d'absorption 'diffus-diffus' (dA) de la fenêtre (moyenne pour le ciel et le sol)

Rapport du flux solaire diffus total (provenant du sol et du ciel, après prise en compte des masques proches et lointains) absorbé par la surface sur la somme des flux solaires diffus (provenant du sol et du ciel, avant prise en compte par les masques proches et lointains).

 $\underline{\text{Grandeur}}: \quad \text{Fraction} \qquad \underline{\text{Bornes}}: \quad [0, 1]$

Coefficient de transmission global de la fenêtre (moyenne selon les flux direct et diffus)

Rapport des flux solaires direct et diffus transmis par la surface (après prise en compte des masques proches et lointains) sur les flux solaires diffus et direct incidents avant prise en compte par les masques proches et lointains.

Grandeur : Fraction

<u>Bornes</u>: [0,1]

Coefficient d'absorption global de la fenêtre (moyenne selon les flux direct et diffus)

Rapport des flux solaires direct et diffus absorbés par la surface (après prise en compte des masques proches et lointains) sur les flux solaires diffus et direct incidents avant prise en compte par les masques proches et lointains.

Grandeur : Fraction

Bornes : [0,1]





V - 2 - * - 2 - Facteurs thermiques (facteurs G)



Fraction donnant le rayonnement direct transmis par le vitrage rapporté au rayonnement direct incident.

 $\underline{\text{Grandeur}}: \quad \text{Fraction} \qquad \underline{\text{Bornes}}: \quad [0, 1]$

Facteur G Diffus du vitrage

Facteur G Direct du vitrage

Facteur G diffus moyen du vitrage, obtenu par pondération des facteurs G diffus sans protection solaire (ciel et sol) par les flux solaires diffus (ciel et sol).

 $\underline{\text{Grandeur}}: \quad \text{Fraction} \qquad \underline{\text{Bornes}}: \quad [0, 1]$

Facteur G Moyen du vitrage

Facteur G Moyen du vitrage : facteur G moyen du vitrage, obtenu par pondération des facteurs G sans protection solaire direct et diffus (ciel et sol) par les flux solaires direct et diffus (ciel et sol).

 $\underline{\text{Grandeur}}: \quad \text{Fraction} \qquad \underline{\text{Bornes}}: \quad [0, 1]$

Facteur G Direct de la fenêtre (vitrage + protection solaire)

Facteur G direct de la fenêtre, obtenu par pondération des facteurs G direct avec et sans protection solaire par la couverture de la protection solaire.

<u>Bornes</u>: [0,1]

Grandeur : Fraction

Facteur G Diffus de la fenêtre (vitrage + protection solaire)

Facteur G diffus moyen de la fenêtre, obtenu par pondération des facteurs G diffus de la fenêtre avec et sans protection solaire par les flux solaires diffus (ciel et sol) et la couverture de la protection solaire.

 $\underline{\text{Grandeur}}: \quad \text{Fraction} \qquad \underline{\text{Bornes}}: \quad [0, 1]$

Facteur G Moyen de la fenêtre (vitrage + protection solaire)

Facteur G moyen de la fenêtre, obtenu par pondération des facteurs G direct et diffus de la fenêtre par les flux solaires direct et diffus (ciel et sol).

Bornes : [0,1]

Grandeur : Fraction

V - 2 - * - Glossaire des variables d'une protection solaire

V - 2 - * - 1 - Angle des lamelles

Angle des lamelles du store vénitien.

Grandeur : Angle

<u>Bornes</u>: [-90, +90]

V - 2 - * - 2 - Couverture de la protection solaire

C'est le rapport de la surface du vitrage couverte par la protection solaire rapporté à la surface du vitrage.

<u>Grandeur</u> : Pourcentage <u>Bornes</u> : [0, 100]





V - 3 - Glossaire général

V - 3 - 1 - Albédo

Fraction du flux incident, dirigé ou diffus, renvoyé dans toutes les directions par réflexion-diffusion sur la surface réceptrice.

Grandeur : Fraction

Notes Une surface noire possède un albédo très faible, alors qu'un albédo voisin de l'unité caractérise une surface blanche, dans le domaine des radiations lumineuses. Quelques valeurs classiques sont données dans le tableau suivant :

<u>Bornes</u>: [0,1]

Sol	Albédo
Prairies et herbages	0.15 - 0.30
Sols cultivés	0.10 - 0.25
Terre sablonneuse	0.15 - 0.25
Sable clair	0.25 - 0.4
Plan d'eau calme	0.05
Eau de mer	0.04
Neige fraîche	0.8 - 0.9
Neige ancienne	0.45 - 0.7

V - 3 - 2 - Degrés-Jour Unifiés à 18 °C

Le nombre de **degrés-jour** pour une certaine période correspond à la somme des différences entre une température T_0 fixée et la température d'air extérieure lorsque celle-ci est inférieure à T_0 . Dans le cas des Degrés-Jour Unifiés à 18 °C, $T_0 = 18$ °C.

Bornes \cdot [0 -1

Grandeur : Unité °C.jour

selon deux formules de calcul :

$$DJU(T_0) = \sum_{jours} \left\{ \begin{cases} T_0 - \frac{1}{2}(T_{\min} + T_{\max}) & \text{si } \frac{1}{2}(T_{\min} + T_{\max}) < T_0 \\ 0 & \text{sinon} \end{cases} \right\} \rightarrow \text{"min/max}$$

$$DJU(T_0) = \int_{jours} \left\{ \begin{cases} T_0 - T(t) & \text{si } T(t) < T_0 \\ 0 & \text{si } T(t) \ge T_0 \end{cases} \right\} dt \rightarrow \text{"intégrale "}$$

V - 3 - 3 - Repérage angulaire

Système de coordonnées angulaires définissant une orientation à partir d'un point donné.

Grandeur :

Bornes :

Le **soleil**, les **masques lointains** et les **surfaces** utilisent deux angles pour se positionner dans l'espace : l'azimut et l'inclinaison (pour les surfaces) ou la hauteur angulaire (pour le soleil ou les masques lointains).

- E Est
- S Sud
- V Verticale du lieu
- $N \quad \frac{\text{Normale à la}}{\text{surface}}$



V - 3 - 4 - Résistance thermique d'une surface de séparation

La résistance thermique	
(R) d'une surface de	$\frac{1}{n} = \sum_{i=1}^{n} \frac{w_i}{w_i}$
séparation est liée à ses	$\overline{R} = \frac{1}{1-1} \frac{1}{\lambda_i}$
constituants (couches) par	•
la formule :	
Grandeur :	Bornes :

A Azimut

I Inclinaison

H Hauteur angulaire

R est la résistance thermique (en K.m²/W) **n** est le nombre de couches de la surface de séparation

w est l'épaisseur de la couche

 λ est la conductivité thermique de la couche







VI - Cas d'exemple

Pour pouvoir exécuter un calcul sur ce cas, il faut le charger et lui réassocier un fichier météo. En effet, au moment de l'installation du logiciel, le lien entre le fichier de données du cas et le fichier de météo devient invalide. Pour cette même raison, les fichiers résultats de ce cas ne sont pas fournis.

VI - 1 - Description du cas

Description : on va de déterminer les puissances nécessaires pour assurer une température et une humidité constantes dans un local de bureaux situé aux Etats-Unis à 40° de latitude Nord.

Ce cas est traité en référence (cf. [ASH93]) par deux méthodes "manuelles".



L'albédo du sol est de 0.2. Les locaux adjacents situés au Nord et à l'Ouest (indiqués par l'astérisque *) ne sont pas climatisés, et leur température d'air est toujours égale à la température extérieure.

La simulation est effectuée pour le 21 juillet avec un pas de temps de 60 minutes, et 5 jours d'initialisation et une précision relative de calcul de 0.001.

VI - 2 - Données du cas : matériaux et parois

Les parois (cf. [ASH93] p26.35) : les couches sont données de l'intérieur vers l'extérieur.

Entité	Nb	Surf. (m ²)	Azimut Inclin (°)	U value (W/m².K)	Ep. (mm)	Matériaux des couches	Abs. int./ext	
Eanôtas Card	4	15	0 / 00	1.0	3	Verre		
renetre Sud	4	1.5	0/90	4.0	3	Verre		
Fonôtro Nord	2	15	180 / 00	16	3	Verre	/	
renetre Noru	2	1.5	160 / 90	4.0	3	Verre	/	
Porto Sud	2	35	0 / 00		13	Revêtement de finition	44/44	
I ofte Suu	2	5.5	0790		25	Bois	44/44	
Porto Est	2	35	_90 / 90		13	Revêtement de finition	11/11	
I UI LE LESI	2	5.5	-707 70		25	Bois	++ / ++	
Porte Nord de	2	35	180 / 90		13	Revêtement de finition	11/11	
séparation	2	5.5	1007 70		25	Bois	44/44	
Mur Ouest de	1	75	90 / 90	90 / 90		Brique	88 / 88	
séparation	1	15	70770			Brique de revêtement	00700	
Mur Nord de	2	20	180 / 90	180 / 90		Brique	88 / 88	
séparation	2	20	1007 70		100	Brique de revêtement	00700	
Plancher	1	375	- / 180		100	Béton haute densité	88 / 88	
					100	Béton faible densité		
					2	Acier		
Toit		375	- / 0		51	Isolant	88 / 88	
					10	Feutre bitumé		
					12	Pierre		
Mur Nord	1	15	180 / 90		20	Plâtre	88 / 44	
	1	15	1007.50		200	Béton haute densité	007 ++	
Mur Fst	1	68	-90 / 90		20	Plâtre	88 / 44	
11111 125t	1	00	707 70		200	Béton haute densité	00/44	
					20	Plâtre		
Mur Sud	1 3		0 / 90		200	Brique	88 / 44	
					100	Brique de revêtement		

Les fenêtres n'ont pas de masques et sont placées au nu extérieur. Leur coefficient de clair vaut 0.55 (cf. [ASH93] p26.35).



Les coefficients d'absorption valent 0.44 et 0.88 respectivement pour les surfaces claires et pour les surfaces foncées ou de couleur indéterminée (cf. [ASH93] p26.5).

A noter que le plancher est supposé reposer sur un sol parfaitement isolant : les échanges thermiques sont négligés (cf. [ASH93] p26.7). Dans cet exemple, le plancher est donc considéré comme isolé de l'extérieur, tout en contribuant à l'inertie thermique.

Les matériaux : leurs caractéristiques proviennent de (cf. [ASH93] Table 11, p26.19), sauf celles du verre qui sont les valeurs par défaut.

Matériau	λ (W/m.K)	C (J/k.kg)	ρ (kg/m ³)	τ(-)	α(-)
Pierre	1.436	881	1670		
Acier	45	920	7689		
Béton faible densité	0.173	840	641		
Revêtement de finition	0.415	1090	1249		
Bois	0.121	2510	593		
Verre	1.15	1000	840	0.85	0.08
Feutre bitumé	0.19	1670	1121		
Isolant rigide	0.043	840	32		
Béton haute densité	1.038	840	977		
Brique	0.727	840	1922		
Plâtre	0.727	840	1602		
Brique de revêtement	1.333	920	2002		

L'air est tel que $\rho = 1.2 \text{ kg/m}^3$ et Cp = 1025 J/kg.°C (cf. [ASH93] p26.15).

VI – 3 - Données du cas : charges internes et appareils de régulation

Description (cf. [ASH93] p26.34).

Les 85 personnes présentes dans la journée de 8h à 18h effectuent un travail de bureau (75 W sensible, 55 W latent, 67% du sensible en convectif).

Une ventilation constante de 2138 m³/h (1.9 vol/h) est assurée en permanence. Une ventilation occasionnelle existe (infiltration), liée au passage des personnes : 2.8 m^3 /personne/passage à raison de 10 personnes/heure. Les fenêtres et parois sont considérées imperméables.

La consigne d'humidité spécifique est fixée à 0.0104 kg(vapeur)/kg(air sec), ce qui donne environ 56 % d'humidité relative à 24 °C pour la consigne du deshumidificateur.

Eclairage : les lampes "tungstène" fonctionnent en continu avec la même puissance. Pour les lampes "fluorescentes", l'auteur de l'article donne les puissances suivantes (cf. p26.36) :

heure	radiant / convectif (W)	heure	radiant / convectif (W)	heure	radiant / convectif (W)
0-1	3825 / 0	8-9	3189 / 10500	16-17	6409 / 10500
1-2	3554 / 0	9-10	3700 / 10500	17-18	6695 / 10500
2-3	3305 / 0	10-11	4176 / 10500	18-19	5911/0
3-4	3074 / 0	11-12	4619 / 10500	19-20	5498 / 0
4-5	2859 / 0	12-13	5031 / 10500	20-21	5113 / 0
5-6	2659 / 0	13-14	5413 / 10500	21-22	4755 / 0
6-7	2473 / 0	14-15	5770 / 10500	22-23	4422 / 0
7-8	2299 / 0	15-16	6101 / 10500	23-24	4112 / 0

L'éclairage "fluorescent" sera donc modélisé sous la forme de deux lampes : l'une avec une puissance convective constante de 10.5 kW et fonctionnant de 8h à 18h, et l'autre avec une puissance radiante profilée (voir tableau précédent) et fonctionnant de façon permanente.





Entité	Nb	Activité	Nominal	Consigne	Particularités
Deshumidification	1	constante	100 kW	56 %	-
Fluorescent radiatif	1	constante	10 kW	-	clo/glo : 50/50 %
Fluorescent convectif	1	profilée	10.5 kW	-	conv : 100 %, de 8h à 18h
Lampes tungstène	1	constante	4 kW	-	clo/glo/conv : 40/40/20 %
Climatisation	1	constante	100 kW	24 °C	-
Infiltration	1	profiláo	112 m ³ /h	-	2.8 m ³ /h/personne
	1	promee			pour 10 pers./h de 8h à 18h
Ventilation	1	constante	1.9 vol/h	-	-
Occupanta	85	profilée	130 W		lat/clo/glo/conv : 42/0/19/39 %,
Occupants	03			-	de 8h à 18h

En conséquence, les charges internes et appareils de régulation sont :

VI - 4 - Données du cas : météo

Conditions climatiques données en référence : température sèche maximum de 35 °C, avec une variation journalière de 11 °C, humidité spécifique de 0.0159 kg(vapeur)/kg(air sec) (cf. [ASH93] p26.34)

Les données de météo prises pour le calcul sont :

Heure	T air (°C)	H air (%)	A soleil (deg)	H soleil (deg)	F direct (W)	F diffus (W)
1	25.4	78.46	-151.0	0	0	0
2	24.9	80.83	-144.6	0	0	0
3	24.4	83.28	-136.2	0	0	0
4	24.1	84.79	-126.8	0	0	0
5	24	85.3	-117.3	4.2	0	1
6	24.2	84.28	-108.4	14.8	66.5	33.5
7	24.8	81.31	-99.7	26.0	221.5	56.5
8	25.8	76.62	-90.7	37.4	388.5	70.5
9	27.2	70.56	-80.2	48.8	532	79
10	28.8	64.28	-65.8	59.8	644	85
11	30.7	57.63	-41.9	69.2	714	88
12	32.5	52.05	0	73.4	737	89
13	33.8	48.39	41.9	69.2	714	88
14	34.7	46.03	65.8	59.8	644	85
15	35	45.27	80.2	48.8	532	79
16	34.7	46.03	90.7	37.4	388.5	70.5
17	33.9	48.12	99.7	26.0	221.5	56.5
18	32.7	51.46	108.4	14.8	66.5	33.5
19	31.3	55.7	117.3	4.2	0	1
20	29.8	60.68	126.8	0	0	0
21	28.6	65.03	136.2	0	0	0
22	27.5	69.33	144.6	0	0	0
23	26.6	73.09	151	0	0	0
24	26	75.72	-153.4	0	0	0

Température d'air ("T air") : elle est donnée en référence (cf. p26.36, ligne 2).

Humidité (''H air'') : du fait de l'obligation dans CoDyBa de choisir une valeur arrondie à l'unité, la valeur de 16 g/kg air sec est choisie comme humidité spécifique de l'extérieur (au lieu de 15.9 g/kg air sec). L'humidité relative est calculée en fonction de l'humidité spécifique et de la température d'air extérieure.

Repérage angulaire du soleil (''A. sol.'' et ''H. sol.'') : l'azimut et la hauteur du soleil sont calculés dans le module météo par la donnée de la latitude de 40 ° Nord et le jour du 21 juillet.

Flux solaires horizontaux ("F. direct" et "F. diffus") : en référence est donnée uniquement la somme des flux solaires directs et diffus (cf. [ASH93] p26.36, ligne 3). Pour CoDyBa, les flux direct et diffus ont donc été reconstitués "au mieux".

Température du ciel : elle est prise égale à la température d'air extérieur.





VI – 5 - Données du cas

Etude Etude Auteur Libellé Service Référence Date Version de CoDyBa	C:\JNLOG\CDH NOEL Cas d'exempi JNLOG Exemple 24/7/7 9:10 6.50g	3_650g\ le	exemp,	le.cdb				
Paramètres de contrôle Simulation P. de calcul P. d'écran P. de sauvegarde Nb de jours init. Nb itérations Précision relative	du 21/7 au 2 60 mn 60 mn 60 mn 5 200 1.E-03	21/7						
Site Albédo Profondeur du sol Temp. initiale du sol Rotation du bâtiment Météo Fichier Ombres	0.2 2 m 12 °C 0 deg C:\JNLOG\CDH Aucun fichie	3_650g\ er	Sampl	es\Meteo2.wth				
Matériau Air Verre Isolant rigide Matériau de Sol Pierre Feutre bitumé Plâtre Revêtement de finition Bois Acier Brique de revêtement Béton faible densité Béton haute densité Brique	<pre>1 (W/m.K) 0.026 1.15 0.043 2 1.436 0.19 0.727 0.415 0.121 45 1.333 0.173 1.038 0.727</pre>	r (kg/ 1.2 840 32 1800 1670 1121 1602 1249 593 7689 2002 641 977 1922	'm3)	Cp (J/kg.K) 1025 1000 840 1100 881 1670 840 1090 2510 920 920 840 840 840 840	t (-) 0.85	a (-) 0.08	e (-) 	h (W/m ² .K)
Vertical Extérieur 88 Vertical Intérieur 88 Vertical Extérieur 44 Vertical Intérieur 44 Rev. sans importance Plafond Intérieur 88 Plancher Intérieur 88 Vitrage Intérieur Plancher Extérieur 88 Vitrage Extérieur				 	0 0 0 0 0 0 0 0 0 0	0.88 0.44 0.44 0.6 0.88 0.88 0.6 0.88 0.6	0.9 0.9 0.9 1 0.9 0.9 0.9 0.9 0.9 0.9	11.7 4.09 11.7 4.09 1 6.1 1 4.09 15 11.7
Profil Puissance Infinie Activité constante Activité constante Activité constante Activité constante Angle de store par défau Angle de store par défau Angle de store par défau Angle de store par défau Consigne Climatisation (Consigne d'humidité par de Consigne de chauffage par Consigne de chauffage par Consigne de chauffage par Consigne de chauffage par Consigne de climatisation Consigne de climatisation Consigne de climatisation Débit d'infiltration Horaires bureaux Humidité d'Air Hr=56% Puissance de 100 W	t t 24 °C) défaut défaut r défaut r défaut r défaut n par défaut n par défaut n par défaut		Valeu 10000 Perma Perma Perma 45 de 45 de 45 de 24 °C 50 % 50 % 50 % 50 % 18 °C 24 °C 26 °	nr 000 W anente anente anente eg. eg. eg. eg. eg. c. c. c. c. c. c. c. c. c. c				

CoDyBa V6.50g - site web : jnlog.com - mel : contact@jnlog.com





Puissance de 100 W Puissance de 100 W Puissance Fluorescent Convectif Puissance Fluorescents radiatif Puissance Lampes Tungstene Puissance Occupants Taux de renouvellement d'air par défaut Taux de renouvellement d'air par défaut Taux de renouvellement d'air par défaut Taux de ventilation				100 W 10500 W Profil de Puissance 4000 W 130 W 1 vol/h 1 vol/h 1 vol/h 1 vol/h 1.9 vol/h				
Volumes Intérieur		V (m3) 1125						
Volumes Intérieur		Surfaces rattachées (S m ²) Fenêtres Nord (1.5) Fenêtres Sud (1.5) Mur Est (68.01) Mur Nord (15) Mur Nord de séparation (20.01) Mur Ouest de séparation (75) Mur Sud (32.01) Plafond (375) Plancher (375) Porte Est (3.5) Porte Nord de séparation (3.5) Porte Sud (3.5)						
Surfaces		type	S (m²	2)	$R (m^2.°C/W)$	Az	In volumes reliés	
Fenêtres	Nord	Fenêtre	1.5*2	2	0.2173 180	90	Intérieur/Extérieur	
Fenêtres	Sud	Fenêtre	1.5*4	1	0.21730	90	Intérieur/Extérieur	
Mur Est		Paroi	68.UI	L	0.2201 -90	90	Interleur/Exterleur	
Mur Nord	de séparation	Paroi	20 01	1	0.2201 180	90	Intérieur/Extérieur sans	
ravonneme	ent solaire	raror	20.01	-	0.5501 100	20	incericar, incericar band	
Mur Ouest rayonneme	de séparation ent solaire	Paroi	75		0.3501 90	90	Intérieur/Extérieur sans	
Mur Sud		Paroi	32.01	L	0.2201 0	90	Intérieur/Extérieur	
Plafond		Paroi	375		1.8251 0	0	Intérieur/Extérieur	
Plancher		Paroi	375		0.09630	180	Intérieur/Extérieur sans aucun	
flux (flu	ıx nul)			_				
Porte Est		Paroi	3.5*2	2	0.2379 -90	90	Intérieur/Extérieur	
Porte Nor	a de separation	Parol	3.5^2	2	0.23/9 180	90	Interleur/Exterleur sans	
Porte Sud		Paroi	3.5*2	2	0.2379 0	90	Intérieur/Extérieur	
	-			-				
Fenêtres	Nord géométrie revêtement données couches	2 items, L=1.5 H=1 (m), Az=180 In=90 (deg), pas de masque Vitrage Intérieur / Vitrage Extérieur Clair=55 %, prof. cadre=0 m, K jour/nuit=4.6 W/m ² .K [1]= 0.003 m de Verre [2]= 0.013 m de Air						
Fenêtres	Sud géométrie revêtement données couches	4 items, L=1.5 H=1 (m), Az=0 In=90 (deg), pas de masque Vitrage Intérieur / Vitrage Extérieur Clair=55 %, prof. cadre=0 m, K jour/nuit=4.6 W/m ² .K [1]= 0.003 m de Verre [2]= 0.013 m de Air [3]= 0.003 m de Verre						
Mur Est								
	géométrie revêtement couches	68.01 m², Az=-90 In=90 (deg) Vertical Intérieur 88 / Vertical Extérieur 44 [1]= 0.02 m de Plâtre [2]= 0.2 m de Béton haute densité						
Mur Nord		1						
	géométrie revêtement couches	15 m ² , Az=18 Vertical Int [1]= 0.02 m [2]= 0.2 m c	80 In= érieu de Pl le Bét	=90 (ur 88 Lâtre con h	deg) / Vertical E aute densité	Cxtérie	ur 44	
Mur Nord	de séparation géométrie revêtement couches	20.01 m ² , Az Vertical Int [1]= 0.2 m c	z=180 cérieu le Bri	In=9 ır 88 İque	0 (deg) / Vertical H	Extérie	ur 88	
		[2]= 0.1 m d	le Bri	lque	de revêtement	2		





Mur Ouest de séparation géométrie 75 m², Az=90 In=90 (deg) Vertical Intérieur 88 / Vertical Extérieur 88 revêtement [1]= 0.2 m de Brique couches [2]= 0.1 m de Brique de revêtement Mur Sud 32.01 m², Az=0 In=90 (deg) géométrie revêtement Vertical Intérieur 88 / Vertical Extérieur 44 couches [1]= 0.02 m de Plâtre [2]= 0.2 m de Béton haute densité Plafond géométrie 375 m², Az=0 In=0 (deg) revêtement Plafond Intérieur 88 / Plancher Extérieur 88 couches [1]= 0.1 m de Béton faible densité [2]= 0.002 m de Acier [3]= 0.051 m de Isolant rigide [4]= 0.01 m de Feutre bitumé [5]= 0.012 m de Pierre Plancher géométrie 375 m², Az=0 In=180 (deg) Plancher Intérieur 88 / Rev. sans importance revêtement couches [1]= 0.1 m de Béton haute densité Porte Est 2 items, 3.5 m², Az=-90 In=90 (deg) géométrie Vertical Intérieur 44 / Vertical Extérieur 44 revêtement [1]= 0.013 m de Revêtement de finition couches [2]= 0.025 m de Bois Porte Nord de séparation qéométrie 2 items, 3.5 m², Az=180 In=90 (deg) revêtement Vertical Intérieur 44 / Vertical Extérieur 44 [1]= 0.013 m de Revêtement de finition couches [2]= 0.025 m de Bois Porte Sud 2 items, 3.5 m², Az=0 In=90 (deg) géométrie Vertical Intérieur 44 / Vertical Extérieur 44 revêtement couches [1]= 0.013 m de Revêtement de finition [2]= 0.025 m de Bois Régulateurs et Charges Internes Climatisation 1 item de type 'climatisation' obiet Activité constante activité puissance Puissance Infinie consigne Consigne Climatisation (24 °C) Deshumidification objet 1 item de type 'deshumidificateur' Activité constante activité puissance Puissance Infinie consigne Humidité d'Air Hr=56% Fluorescent convectif objet 1 item de type 'éclairage' activité Horaires bureaux Puissance Fluorescent Convectif (Lat/Conv/GLO/CLO 0% 100% 0%) Puissance Fluorescent radiatif 1 item de type 'éclairage' objet activité Activité constante Puissance Puissance Fluorescents radiatif (Lat/Conv/GLO/CLO 0% 0% 50% 50%) Infiltration objet 1 item de type 'ventilateur' activité Horaires bureaux puissance Débit d'infiltration Lampes tungstene 1 item de type 'éclairage' objet activité Activité constante Puissance Puissance Lampes Tungstene (Lat/Conv/GLO/CLO 0% 20% 40% 40%) Occupants objet 85 item de type 'personnel' activité Horaires bureaux Puissance Puissance Occupants (Lat/Conv/GLO/CLO 42% 39% 19% 0%) Ventilation 1 item de type 'ventilateur' objet activité Activité constante Taux de ventilation puissance





VI - 6 - Présentation des résultats

VI - 6 - 1 - Présentation des résultats de température

Tracé de la puissances sensible

Commentaires : les résultats ASHRAE sont obtenues par deux méthodes, une méthode par fonction de transfert (TFM, cf. [ASH93] p. 26.36, ligne 52) et une méthode de "total equivalent temperature differential values and a system of time-averaging" (TETD/TA, (cf. [ASH93] p. 26.60, ligne 52).



VI - 6 - 2 – Histogramme de température résultante

Le tableau ci-contre donne les fréquences de répartitions de température résultante par tranche de températures

La 1ere colonne donne la période d'occupation de l'intervalle [X,X+1[, facteur à multiplier par le pas en temps (ici une heure). La 2eme colonne donne le cumul de la période d'occupation avant X+1 exclus. La 3eme colonne donne le cumul de la période d'occupation après X inclus

	Col. 1	Col. 2	Col. 3
[23:24[0	0	24
[24:25[0	0	24
[25:26[6,91	0	24
[26:27[12,8	6,91	17,09
[27:28[4,29	19,71	4,29
[28:29[0	24	0
[29:30]	0	24	0

VI - 6 - 3 - Présentation des résultats d'humidité

Tracé de la puissance latente

Commentaires : l'absence d'écarts significatifs s'explique par le fait que ces valeurs résultent de facteurs simples, sans intermédiaire d'une modélisation.

En dehors de la plage horaire 8h-18h, seule la ventilation est à prendre en compte pour le calcul de la puissance latente P :



 $P = 10011 \text{ W} \quad (\ 2500000 * 1.2 * 2138 / 3600 * (0.016 - 0.01409) \)$

Dans la plage horaire 8h-18h, il faut rajouter les charges latentes dues aux occupants et l'infiltration. Il faut donc rajouter à la puissance P les puissances P1 et P2 :

 $\begin{array}{ll} P1 = 4675 \ W & (\ 85 \ * \ 55 \) \\ P2 = 524 \ W & (\ 2500000 \ * \ 1.2 \ * \ 112 \ / \ 3600 \ * \ (0.016 \ - \ 0.01409) \) \end{array}$

D'où une puissance latente totale de 15210 W.